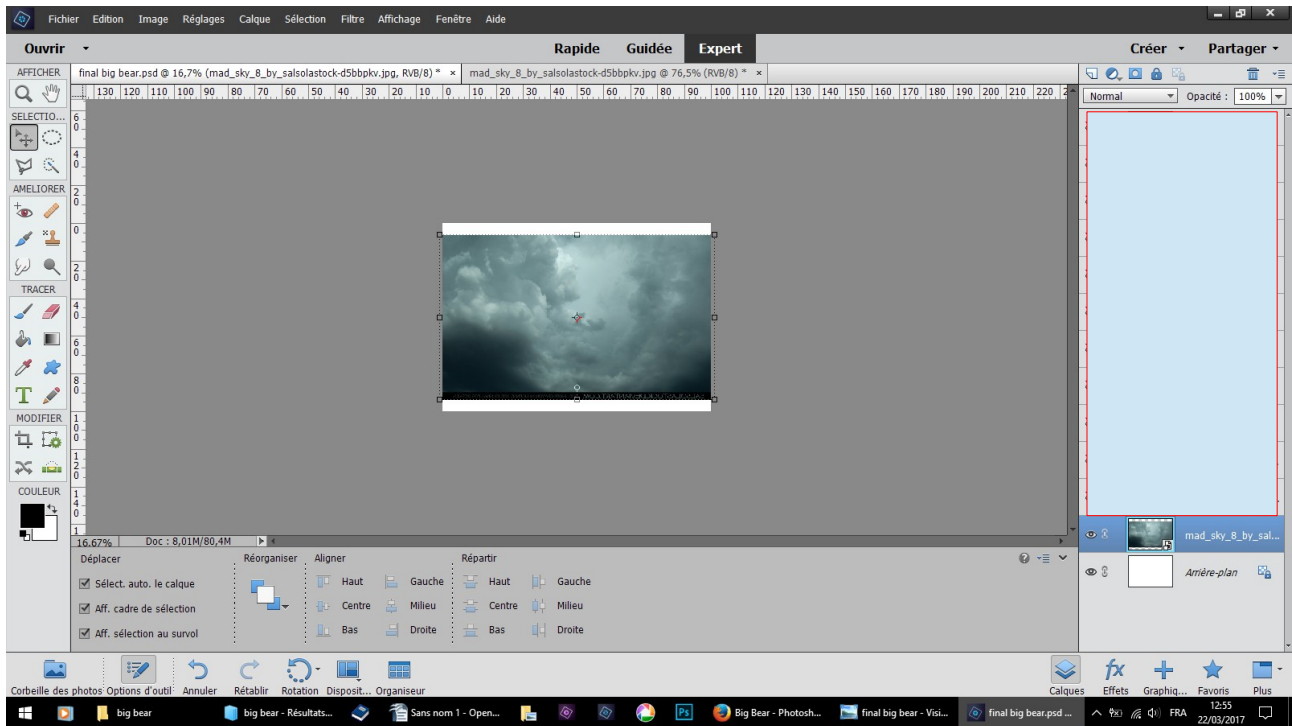
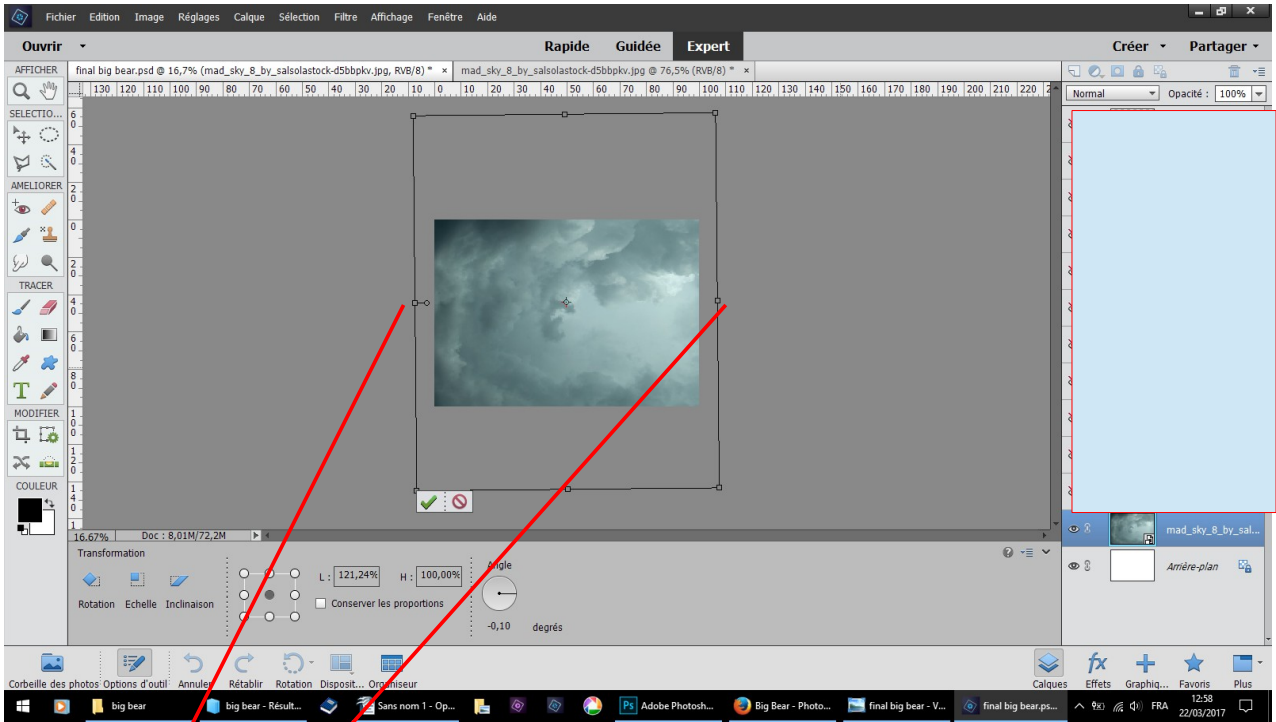


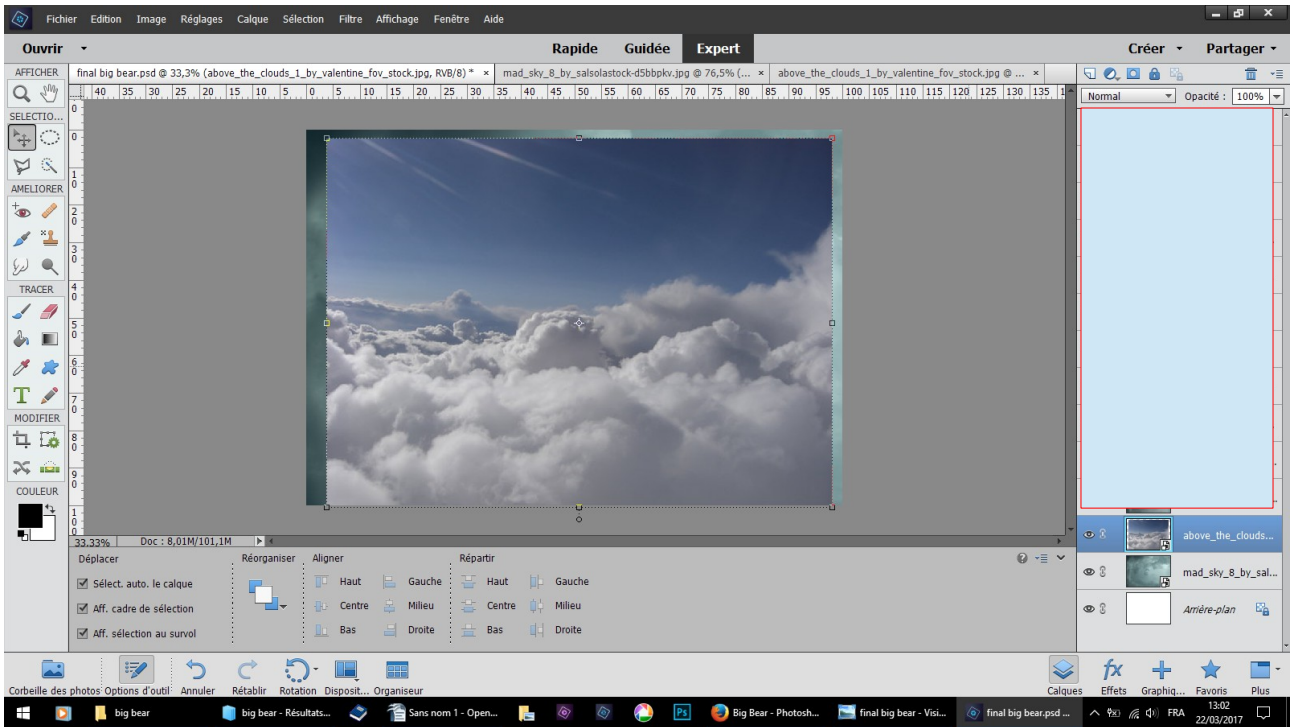
Le gros ours



**nouveau fichier 2100 x 1400
ouvrir et faire glisser cette image**



faire pivoter tirer valider



faire glisser ce ciel agrandir

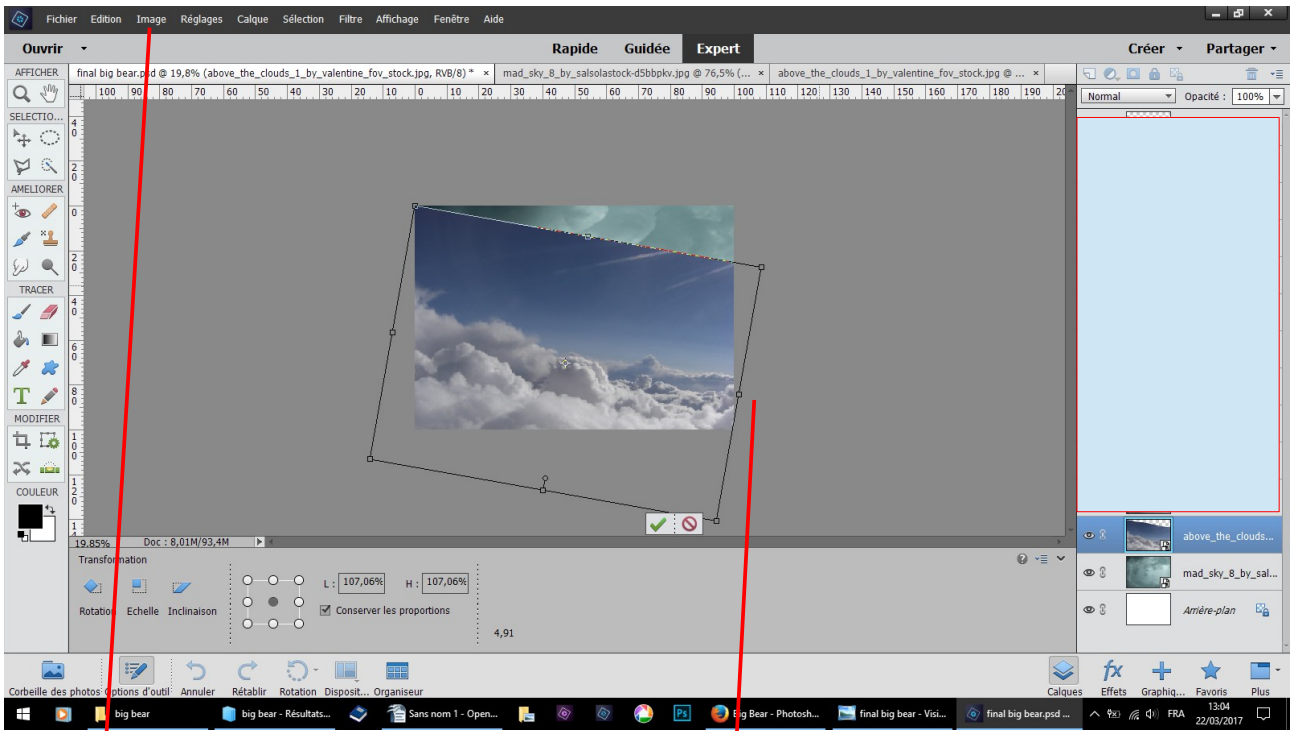
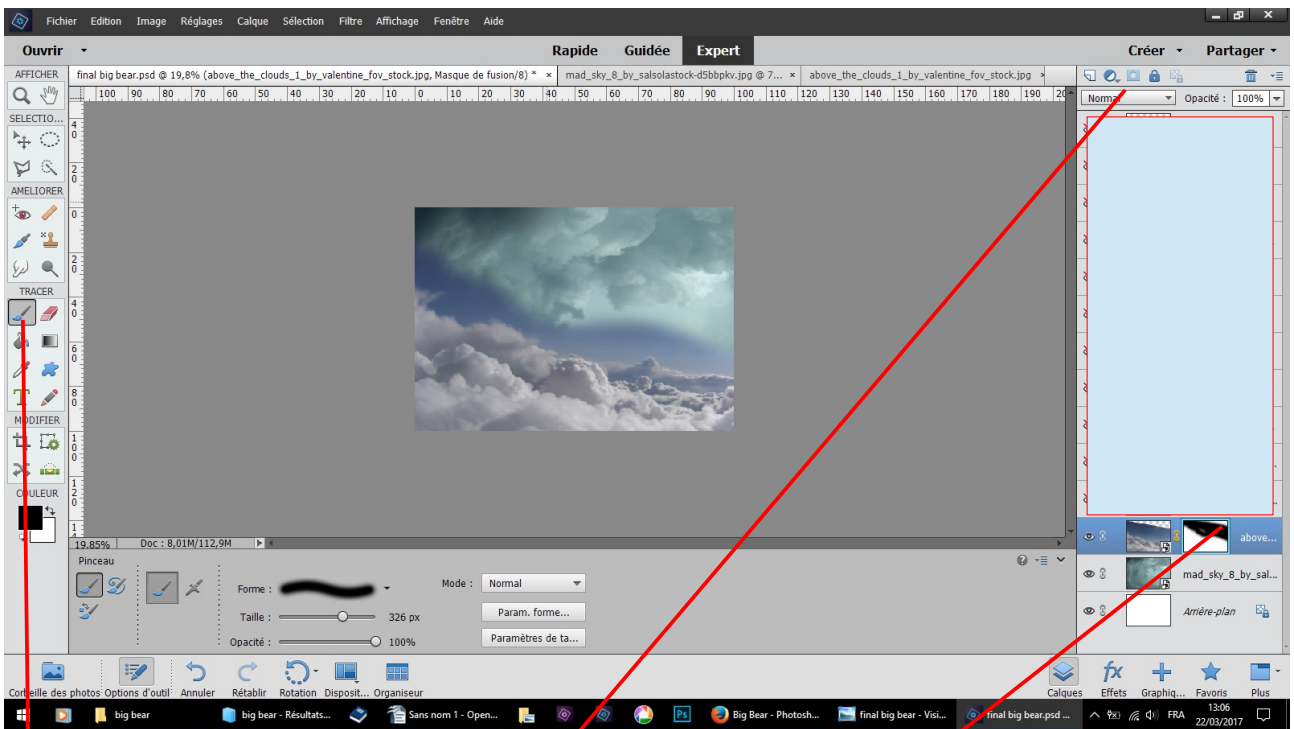
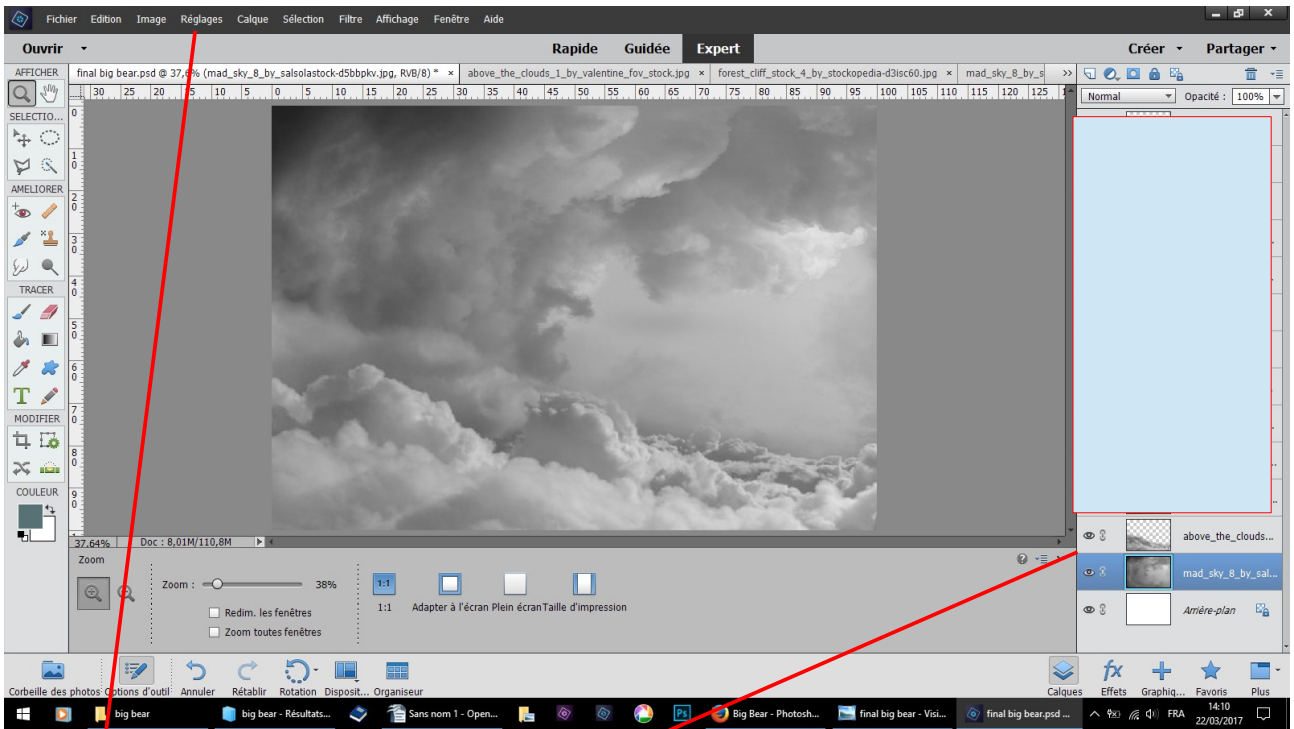


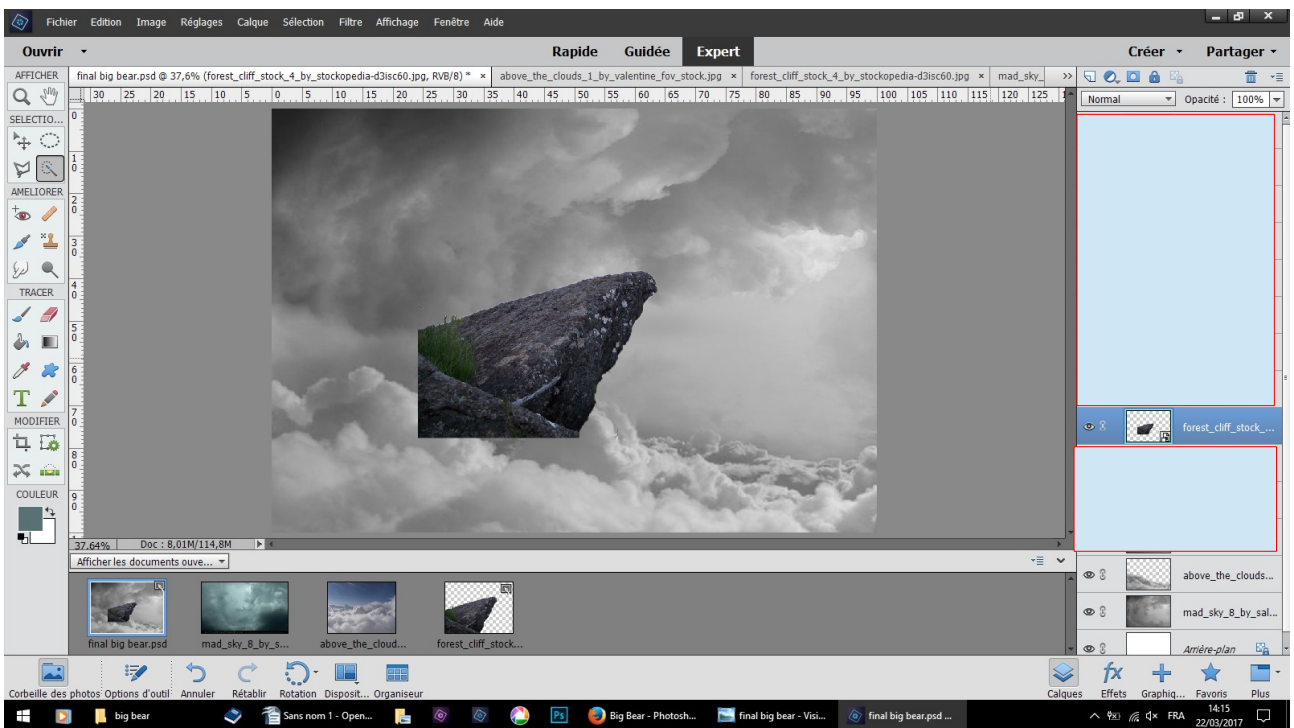
image rotation horizontale pencher



**ajouter un masque de fusion
pinceau couleur noire - effacer le bleu**



de-saturer les deux images
réglage image régler la couleur - teinte saturation -100



détourner le rocher faire glisser

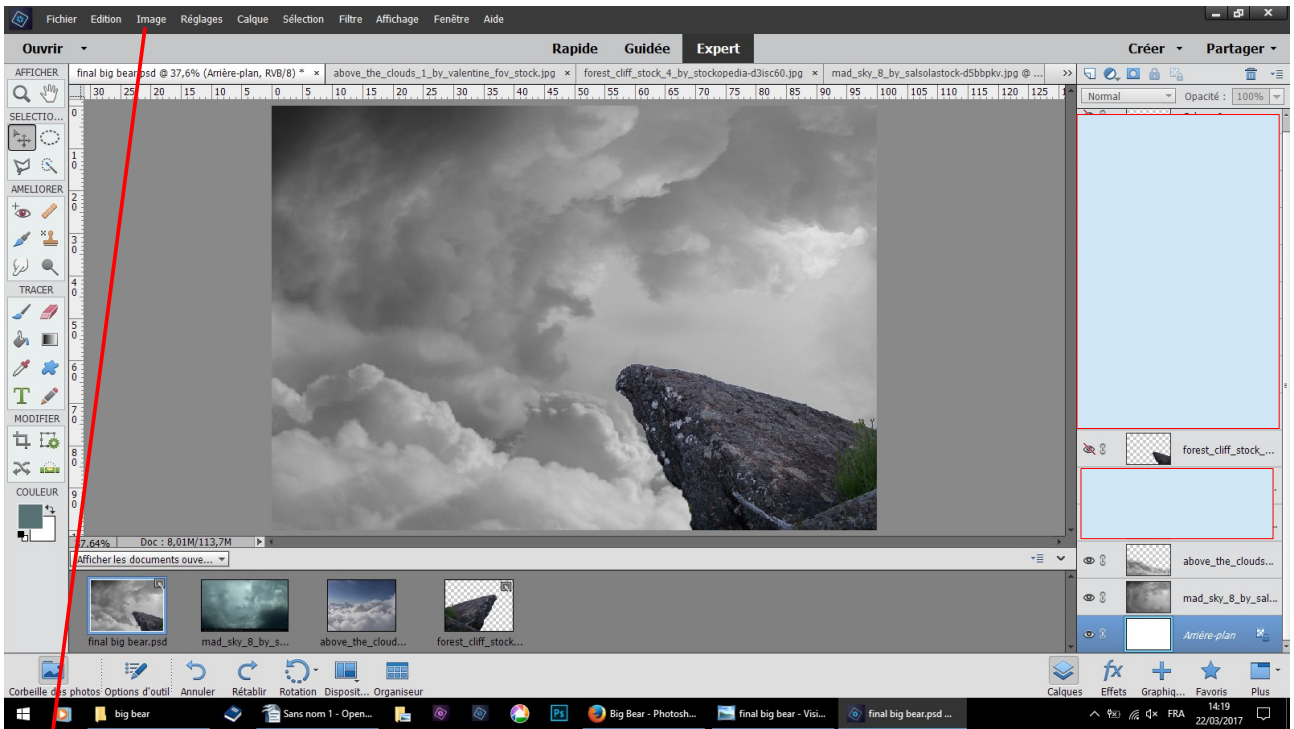
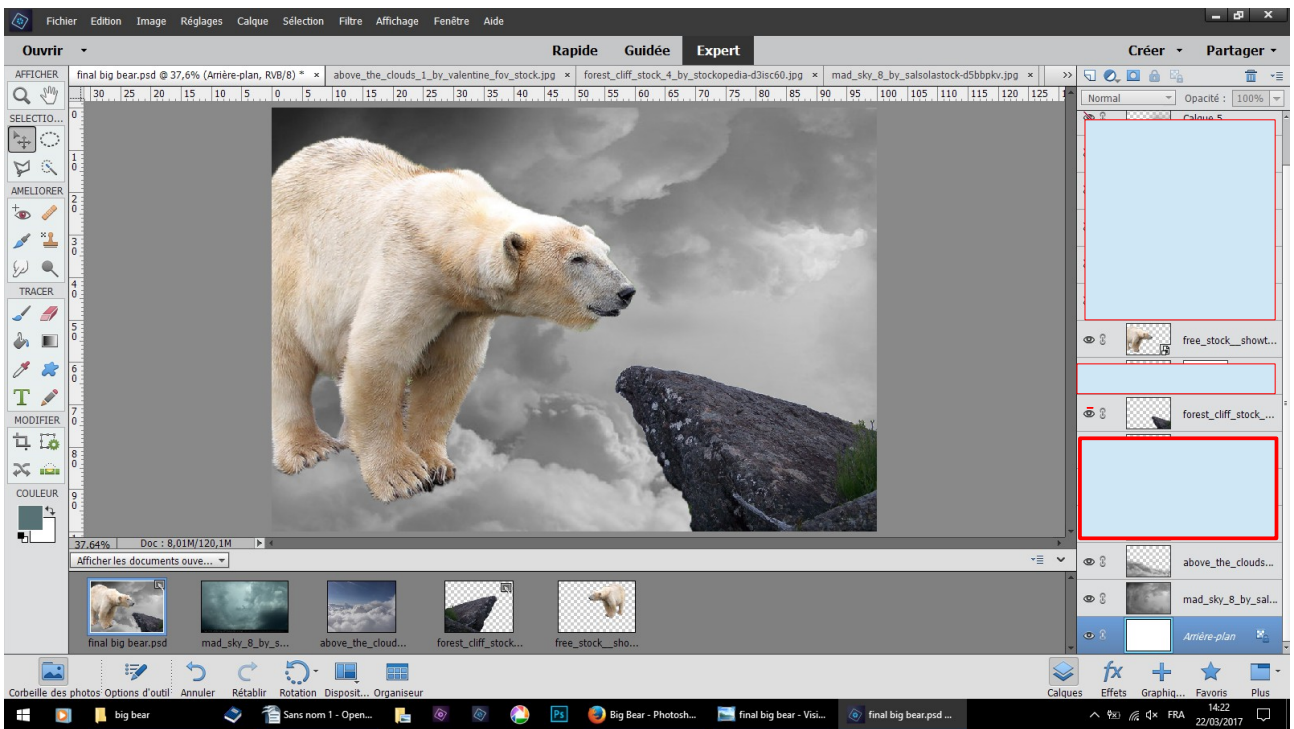
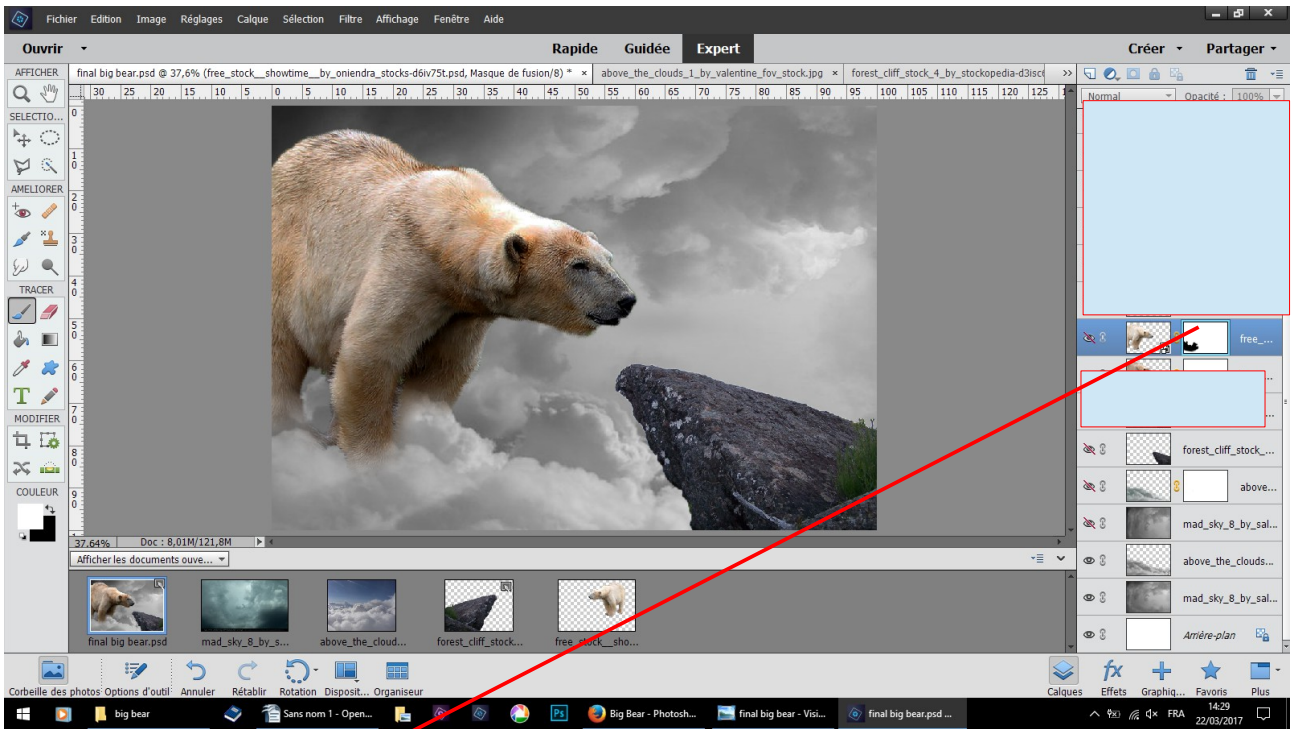


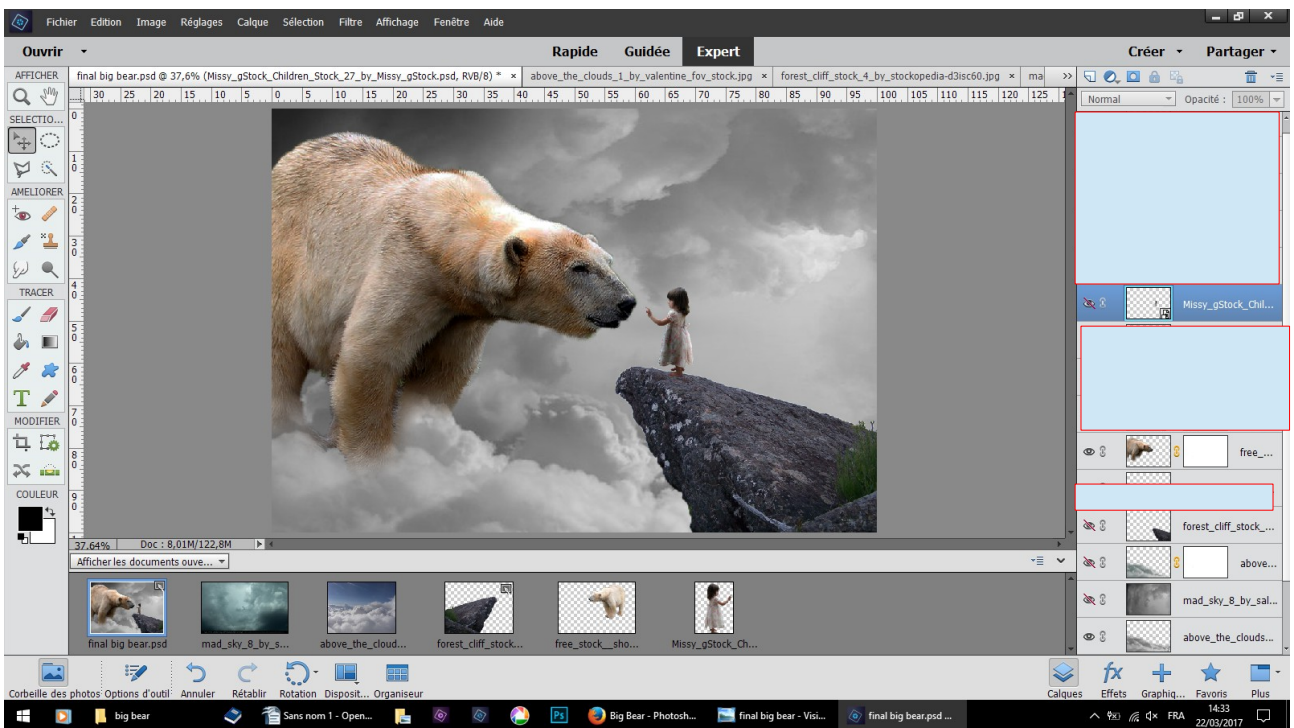
image rotation horizontale placez le à droite



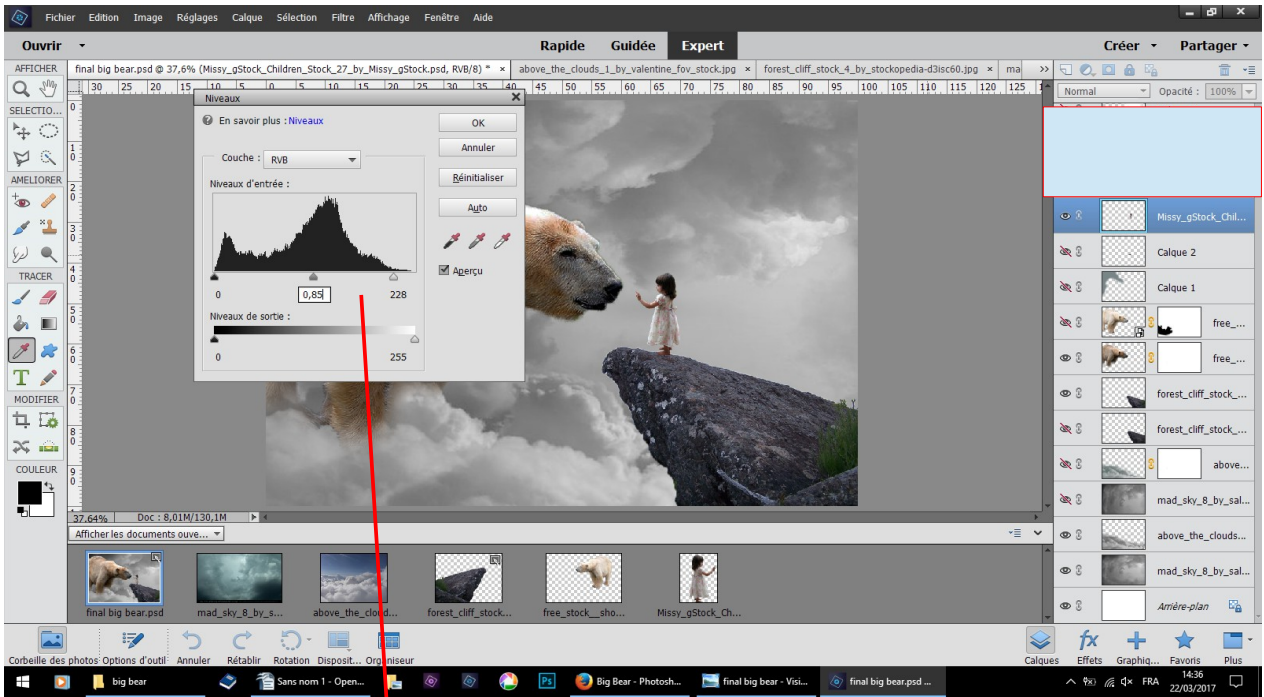
détourez l'ours faire glisser placez



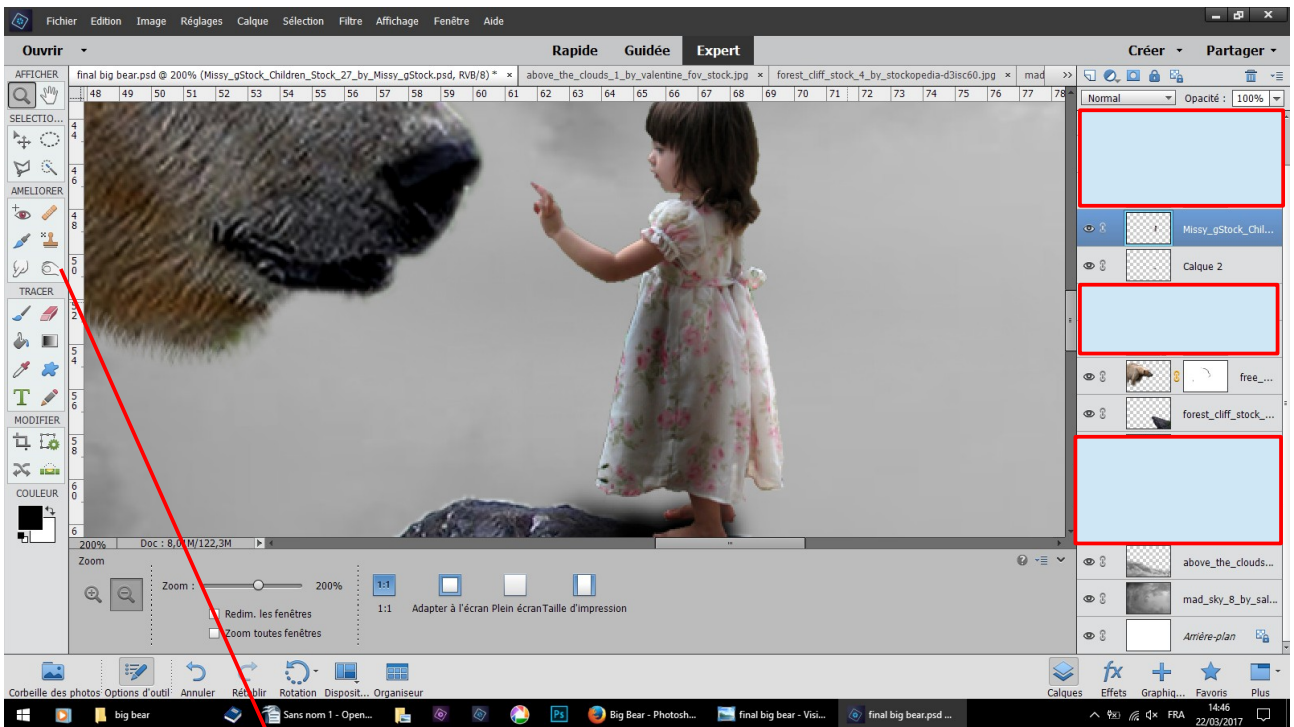
masque de fusion pinceau couleur noire pour effacer le bas des pattes et blanc pour éventuellement récupérer une erreur



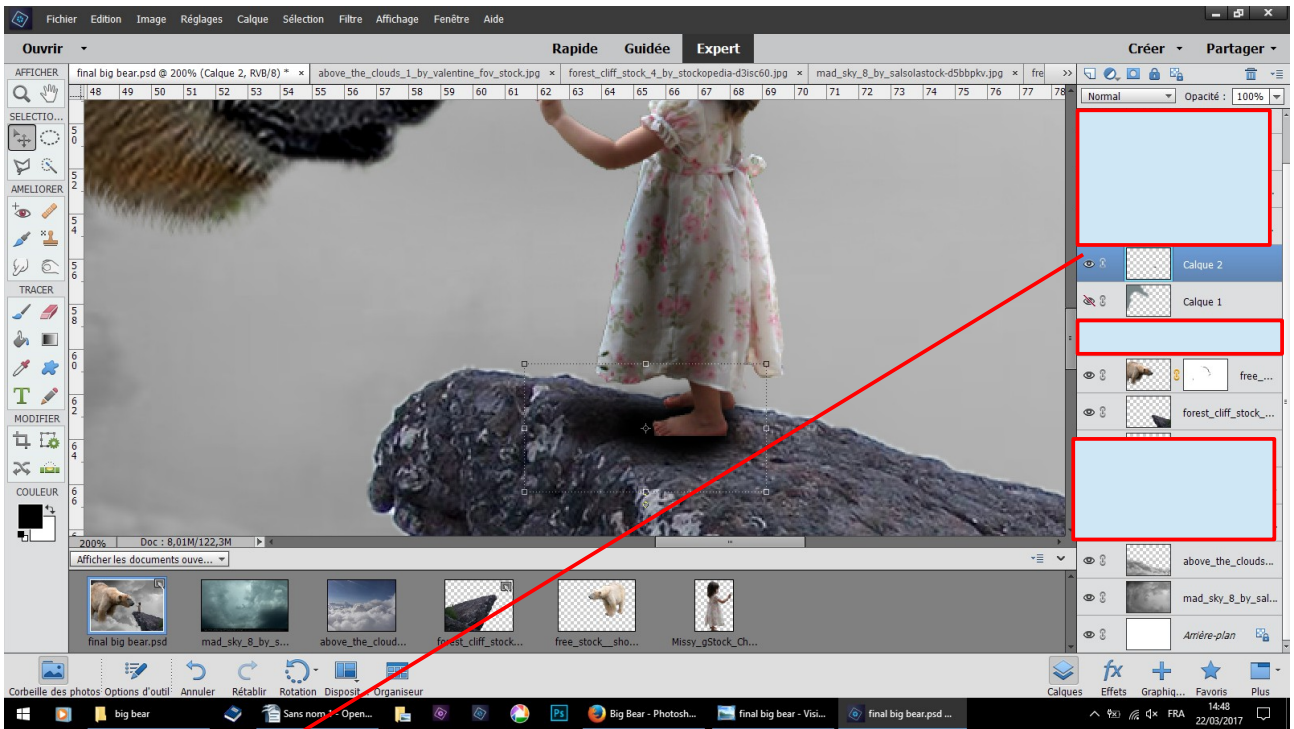
faire glisser la fillette rotation horizontale placez la



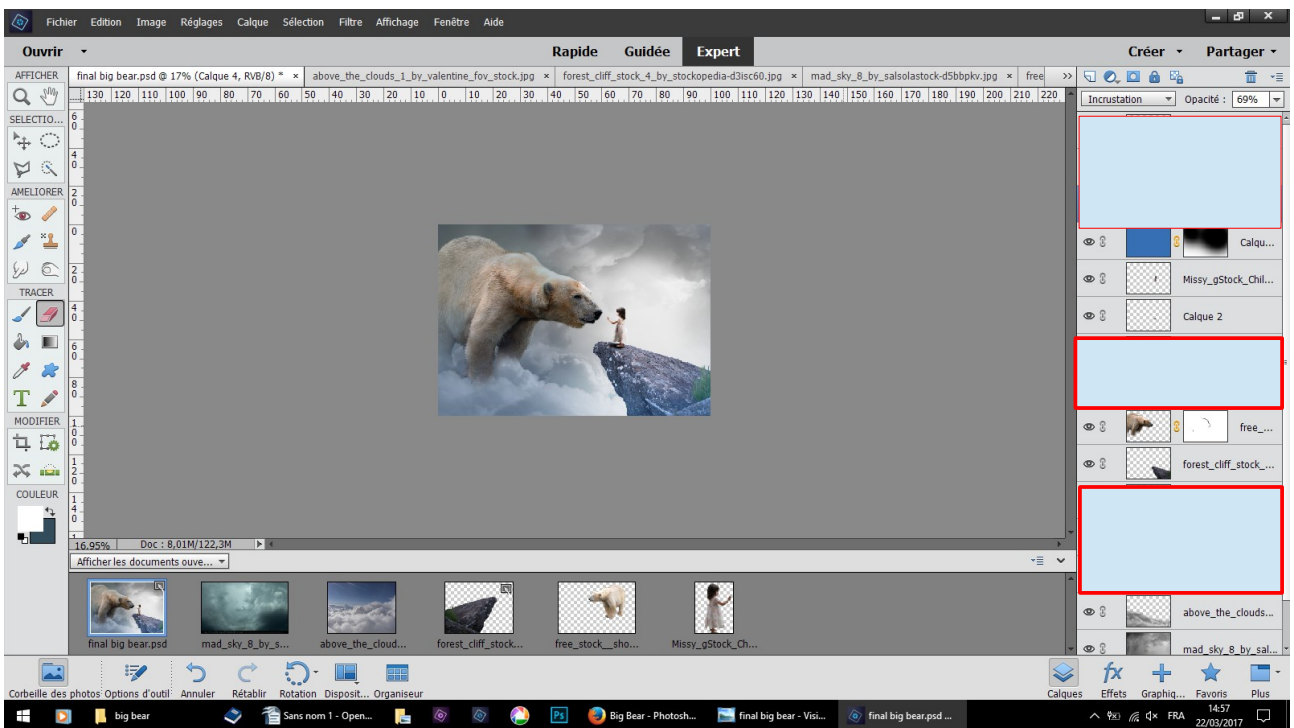
réglage niveau 0 0,85 228 ok



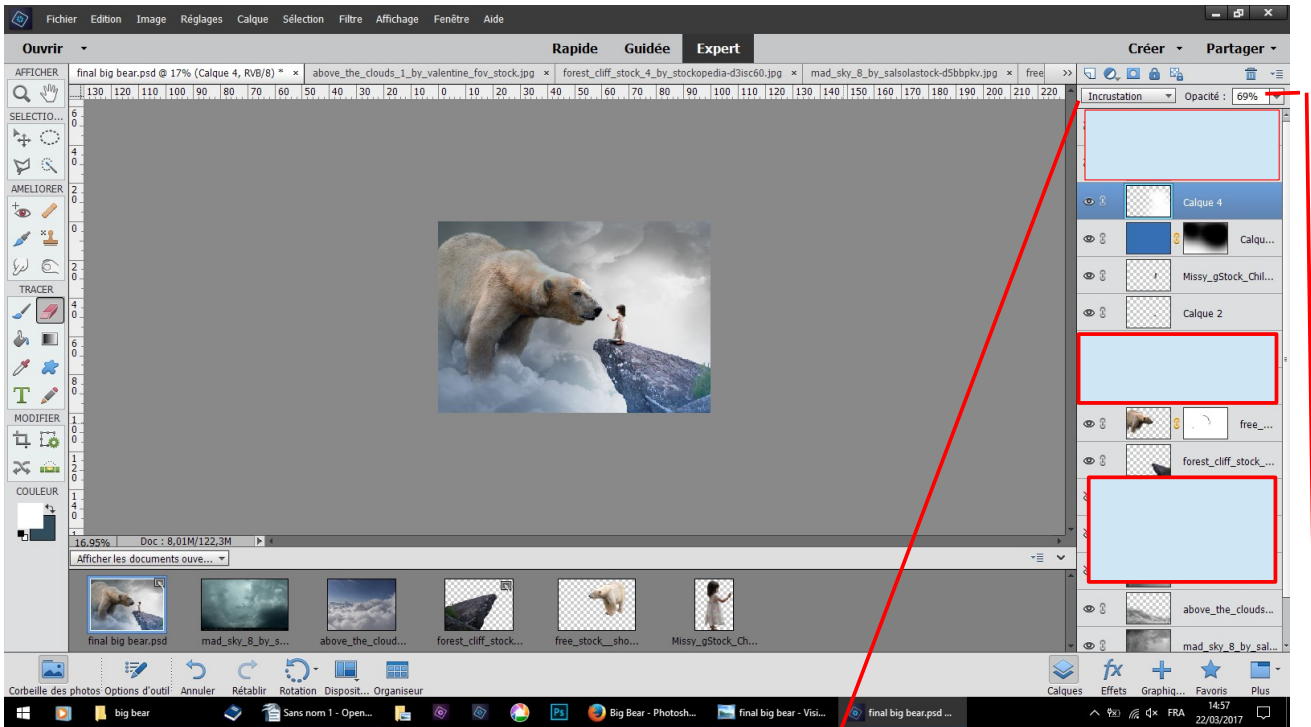
**avec les outils densité + assombrir le devant du personnage
densité – éclaircir l'arrière**



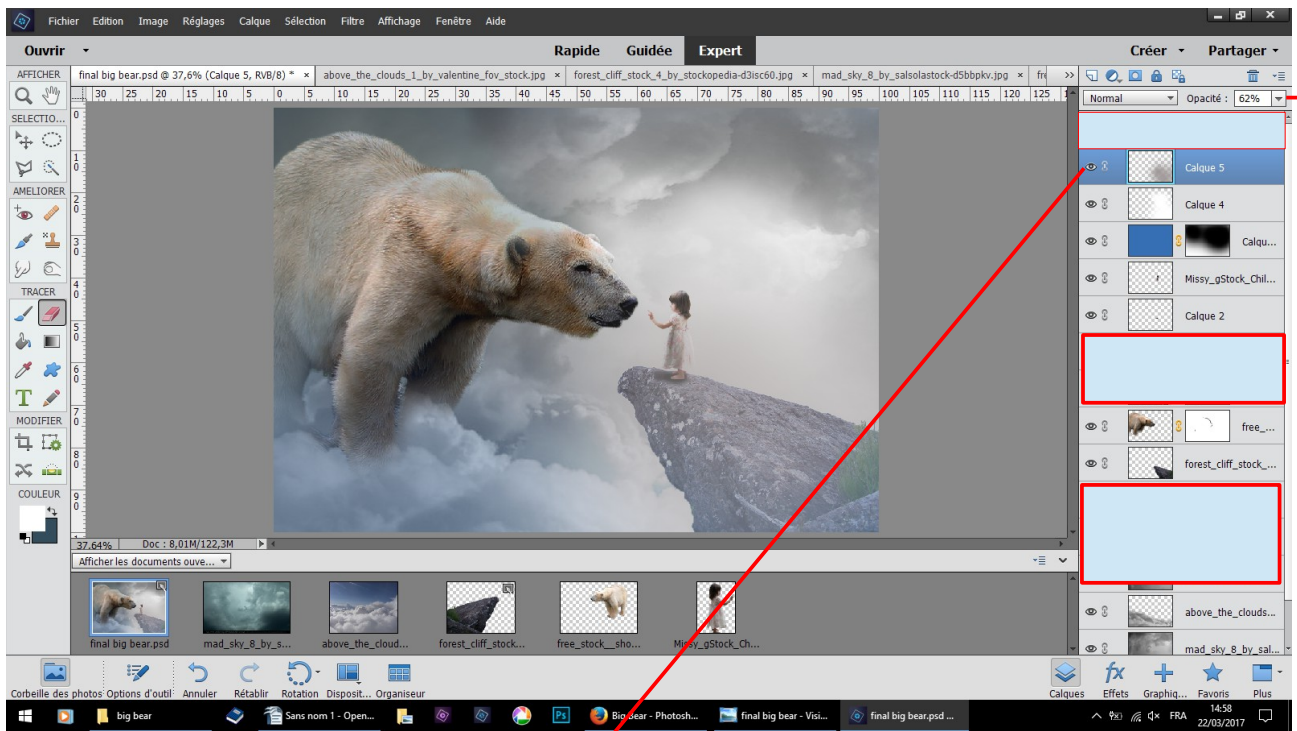
**nouveau calque approchez avec la loupe ou Ctrl espace
pinceau couleur noire dessiner une petite ombre portée**



**nouveau calque couleur bleue pot de peinture verser
masque de fusion pinceau noir enlever une grande partie**



**nouveau calque couleur blanche pot de peinture verser
opacité 68 % changer normal en incrustation**



nouveau calque couleur grise opacité 62 %

fin