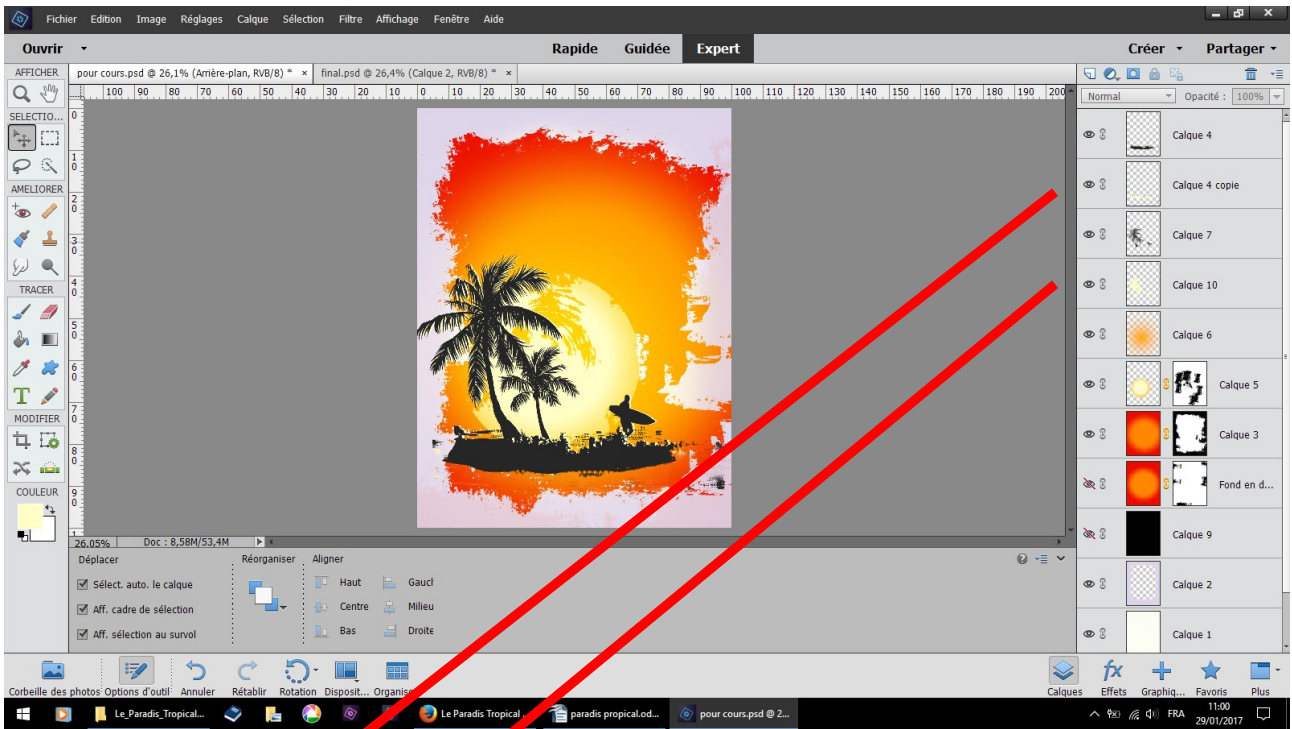


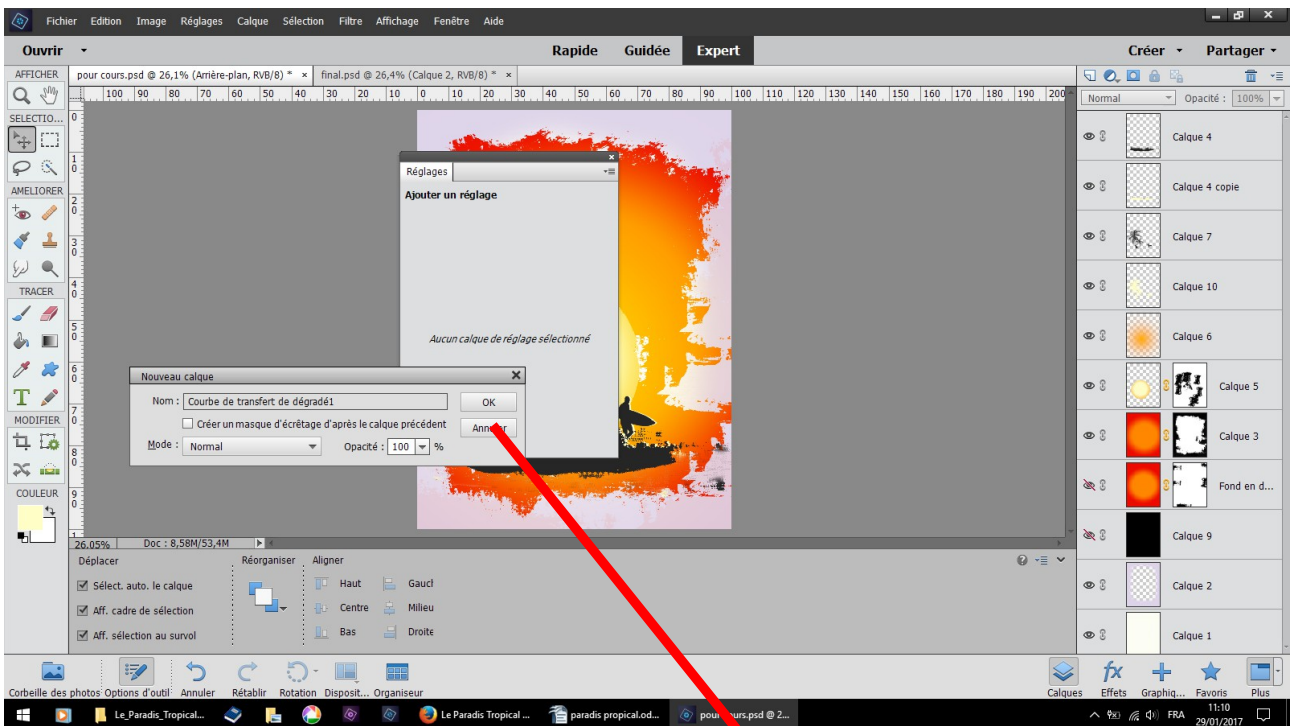
## Paradis tropical 2 eme partie



calque palmier surfeur noir au dessus le même en clair  
calque sable noir (le bas gommé) au dessus le même en clair  
déplacez les l'un après l'autre de 2 ou 3 pixels  
flèche directionnel à droite

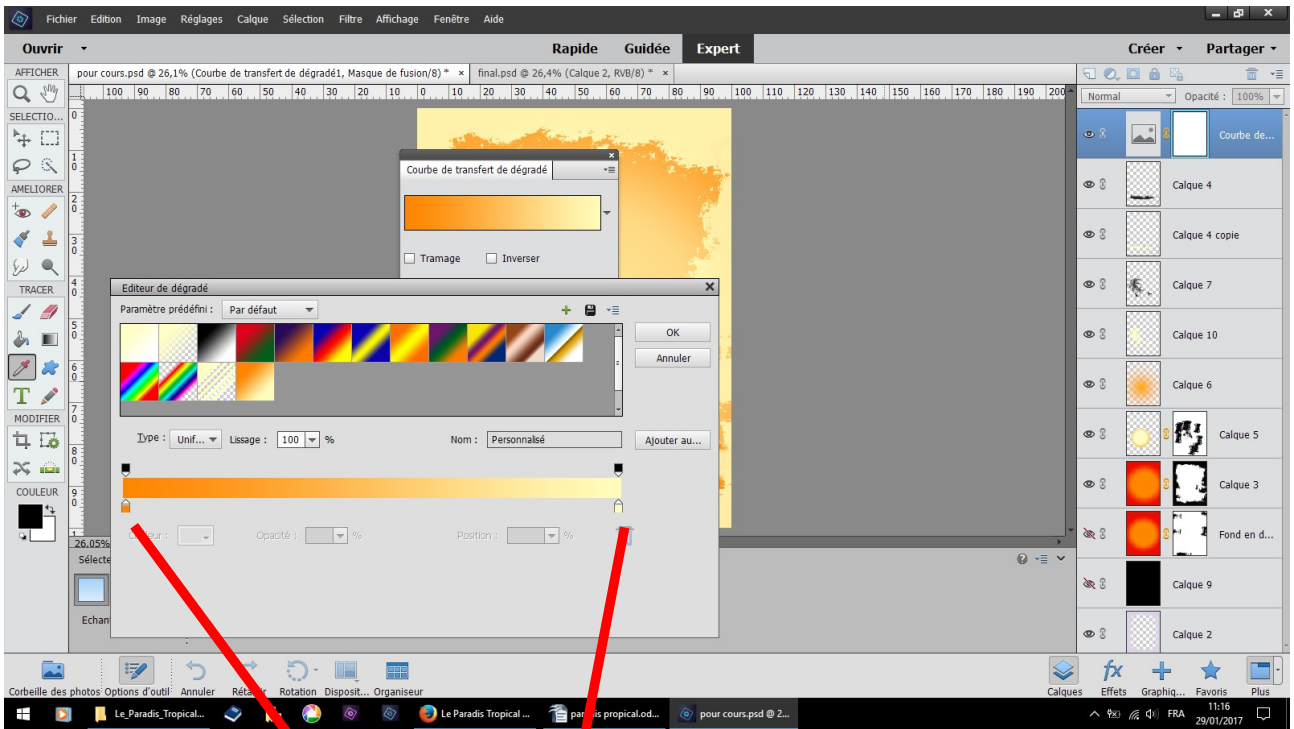


prenez les calques blancs sous les noirs pour un effet de lumière

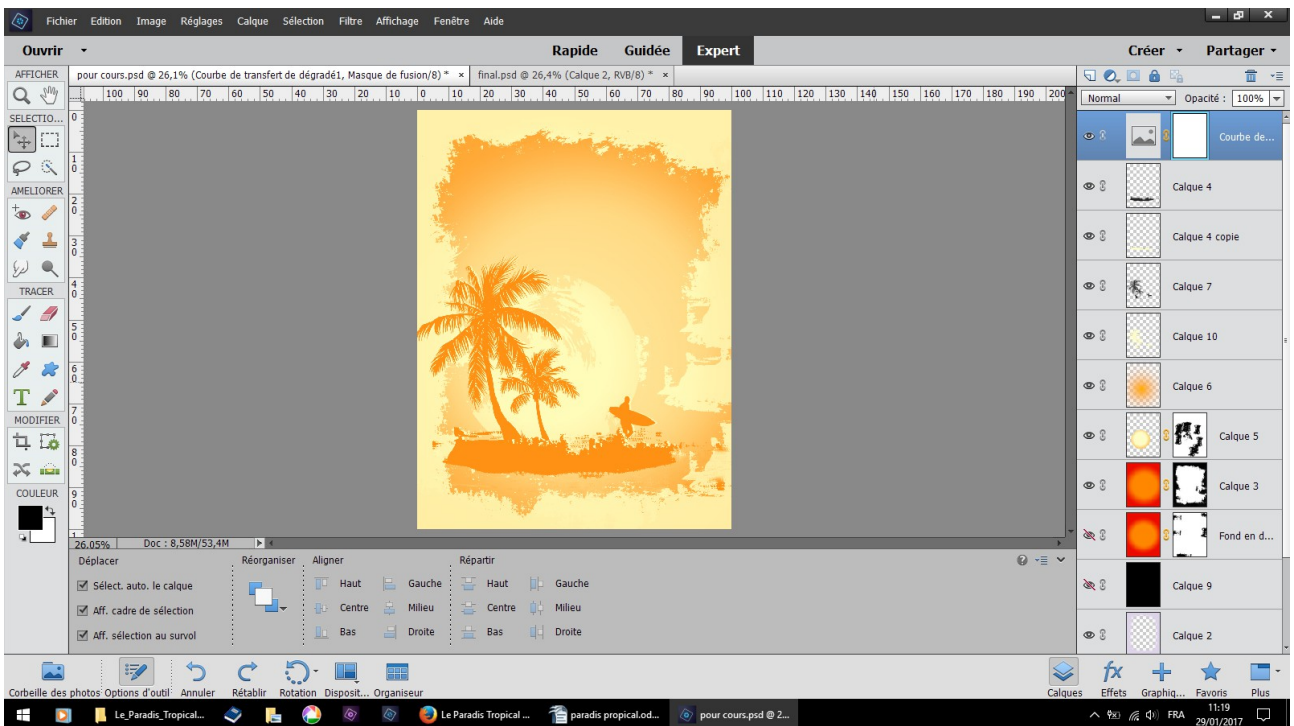


calque réglage courbe transfert dégradé OK

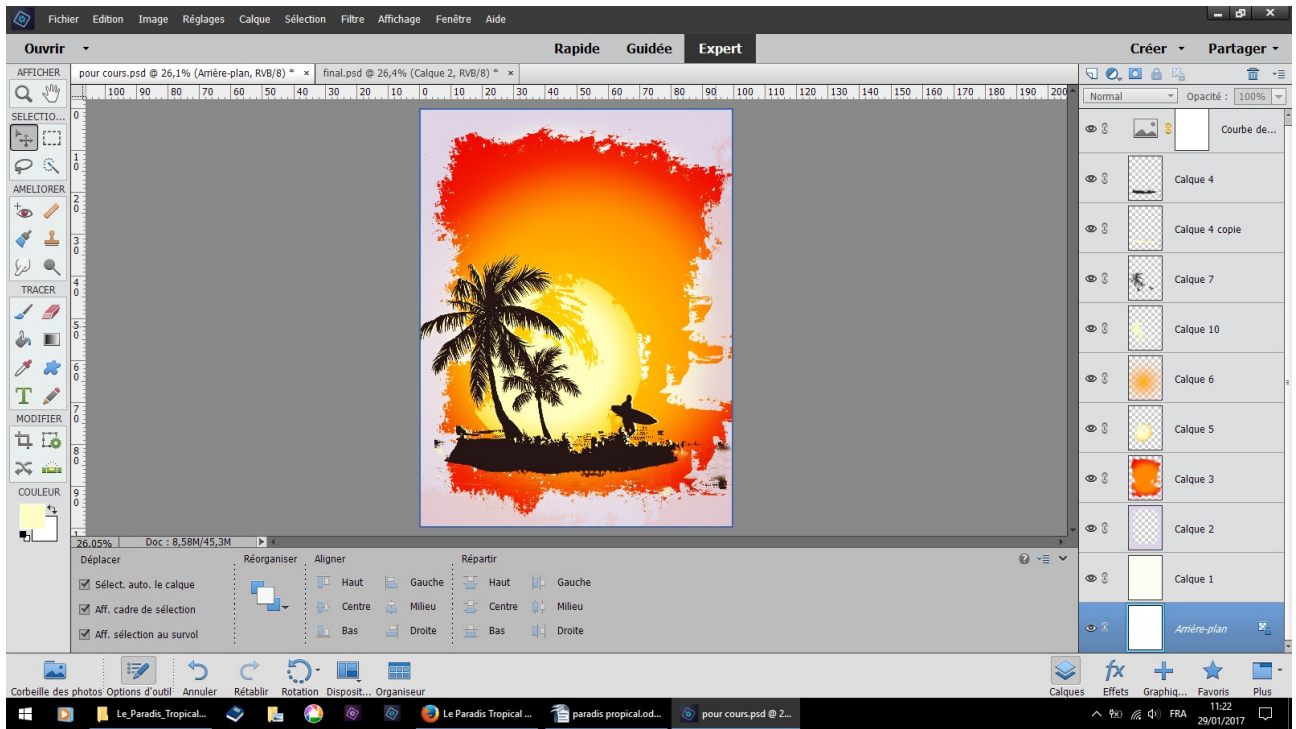
cliquez dans ce tableau qui ouvre l'éditeur de dégradé



choisir couleur ff8600 et fffdbc OK fermez tous les tableaux



changez mode fusion densité couleur + réduisez l'opacité à 44 %



résultat final avec les calques dans le bon ordre et simplifiés