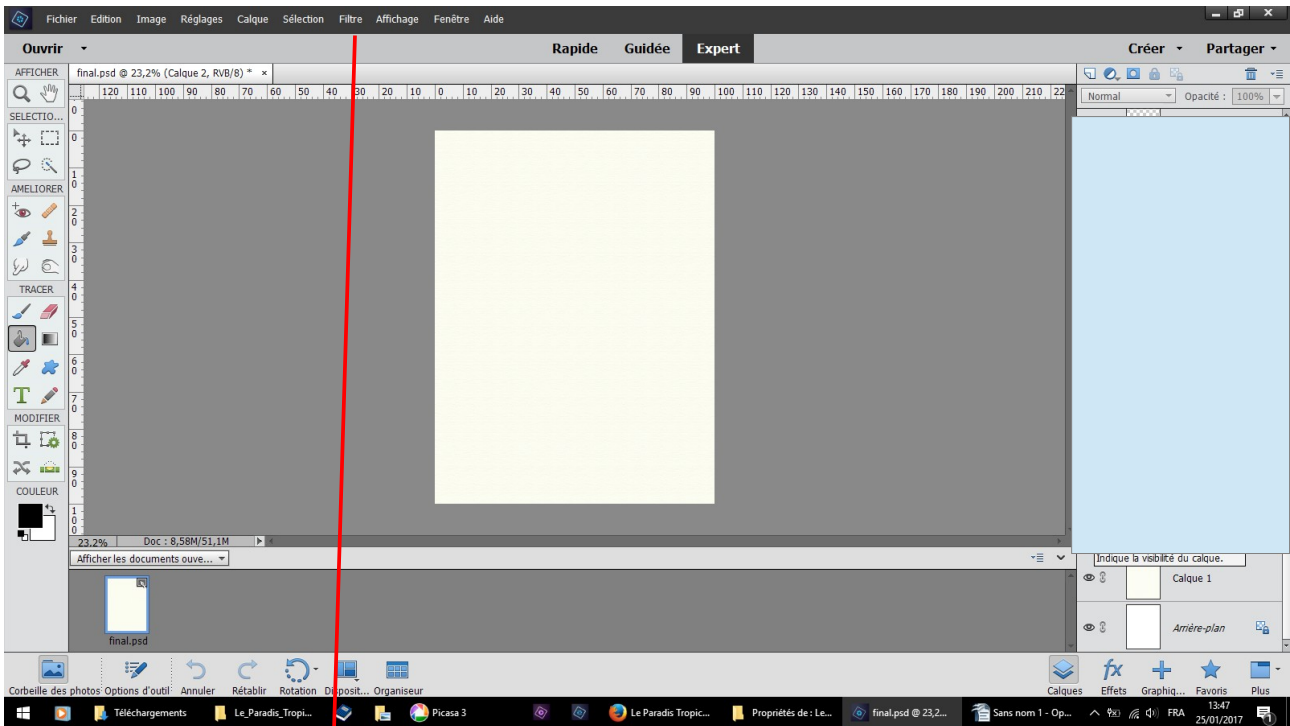
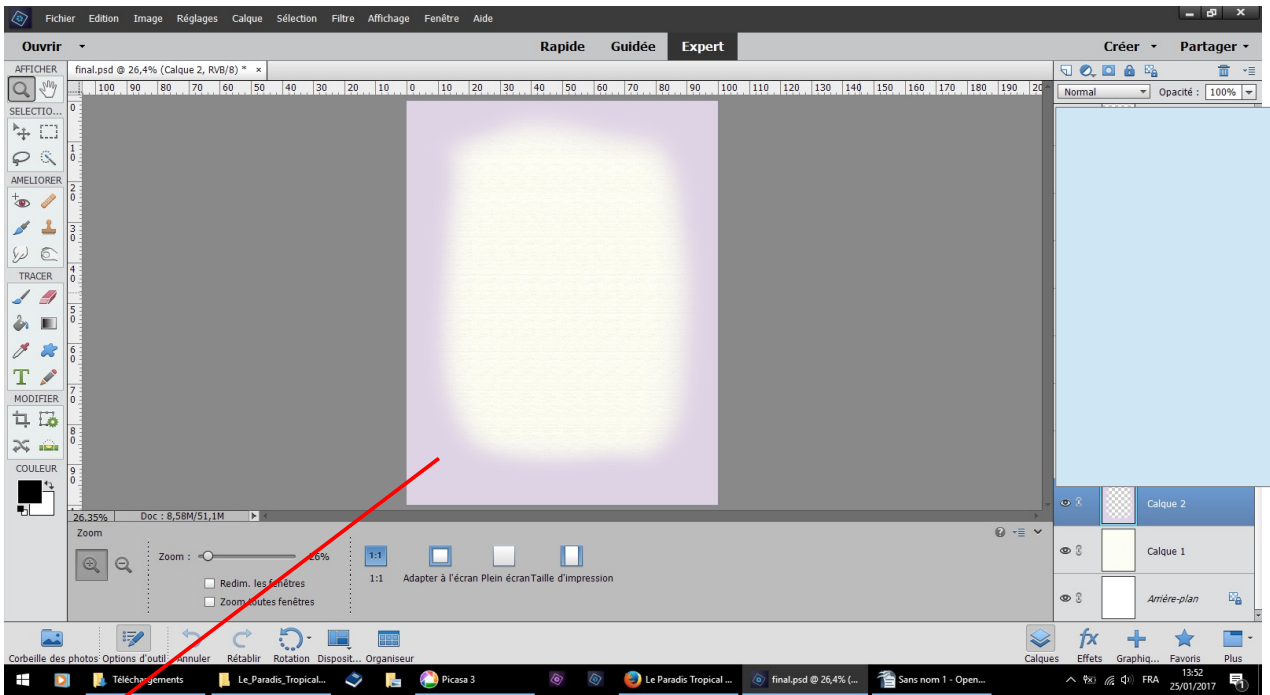


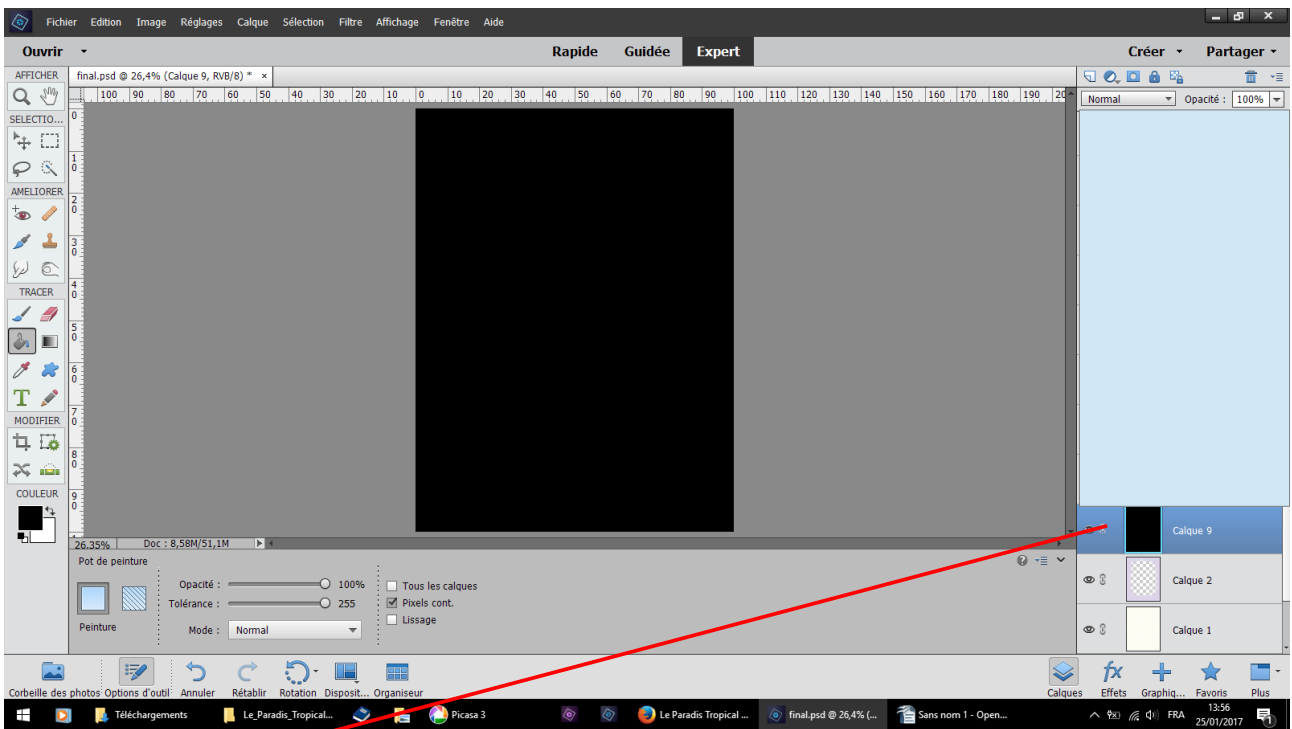
# Paradis tropical 1 ère partie



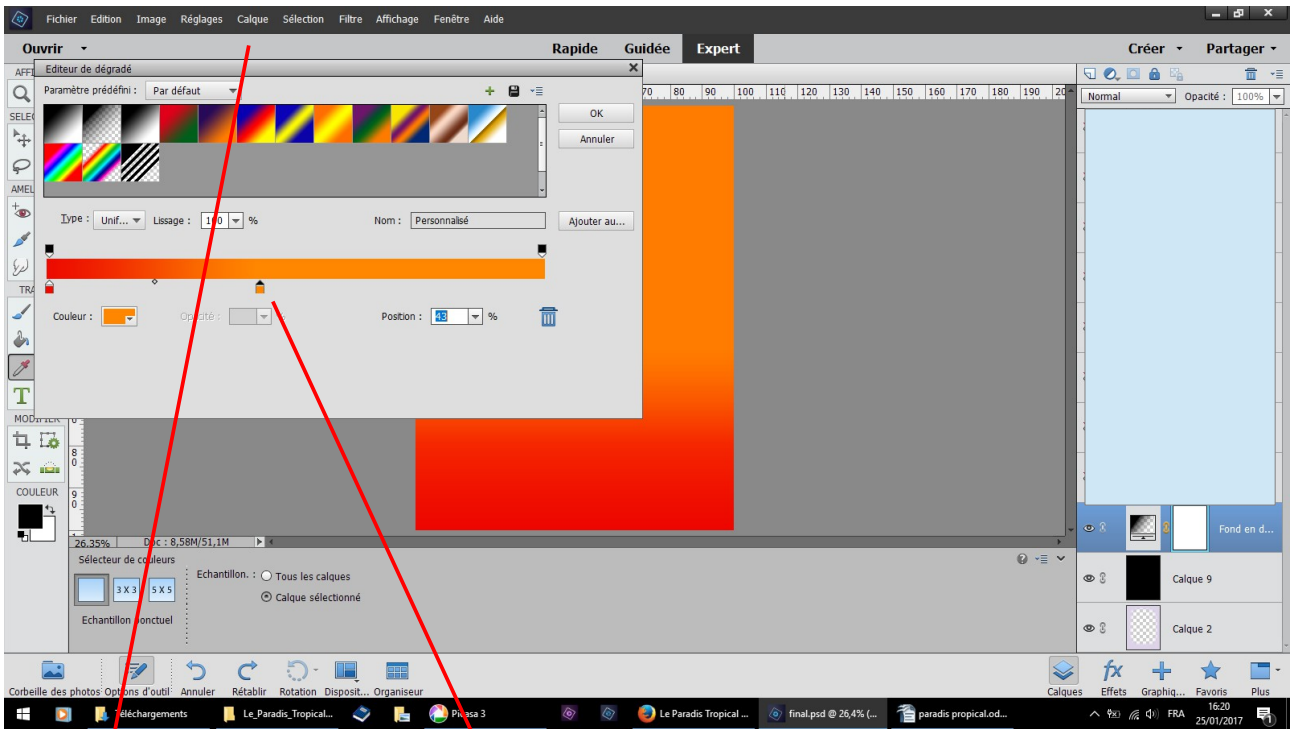
Fichier nouveau fichier 1500x2000  
nouveau calque couleur fefff3 pot peinture versez  
sur ce calque filtre texture placage de texture  
toile échelle 79 relief 2 lumière haut  
le résultat est presque invisible



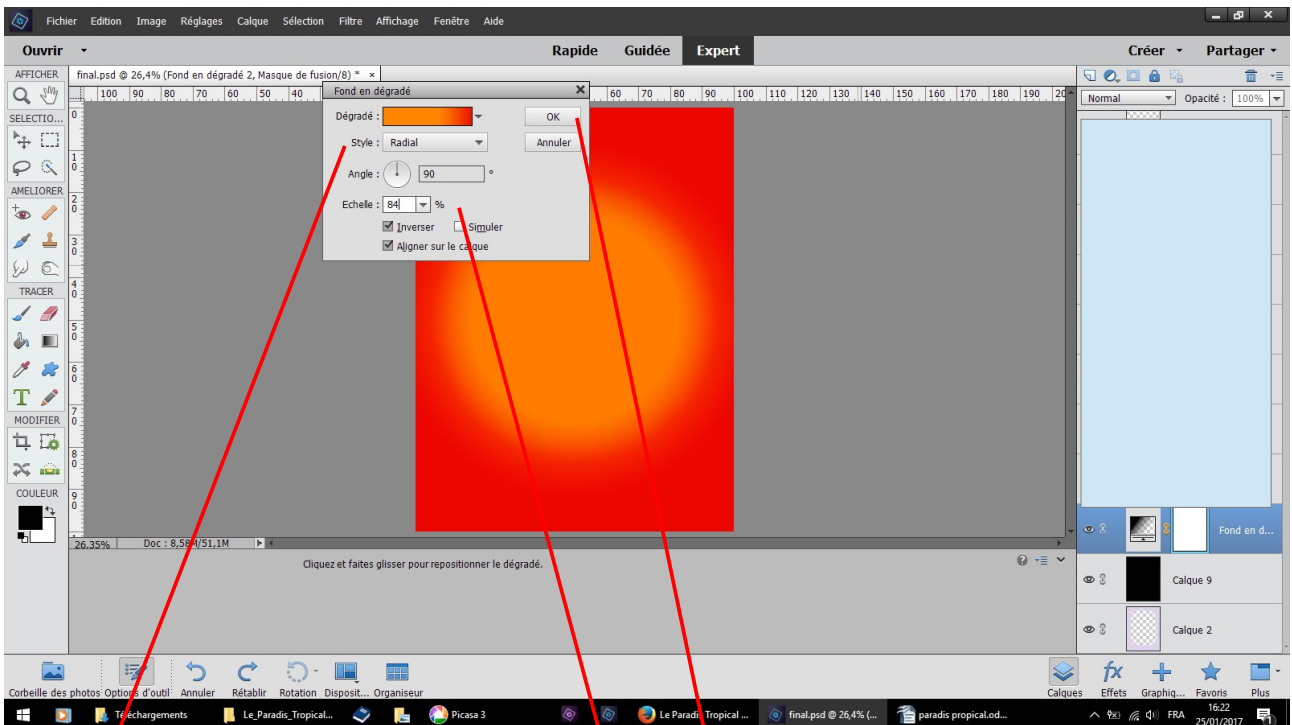
nouveau calque couleur ded4ae outil pinceau doux peindre le pourtour



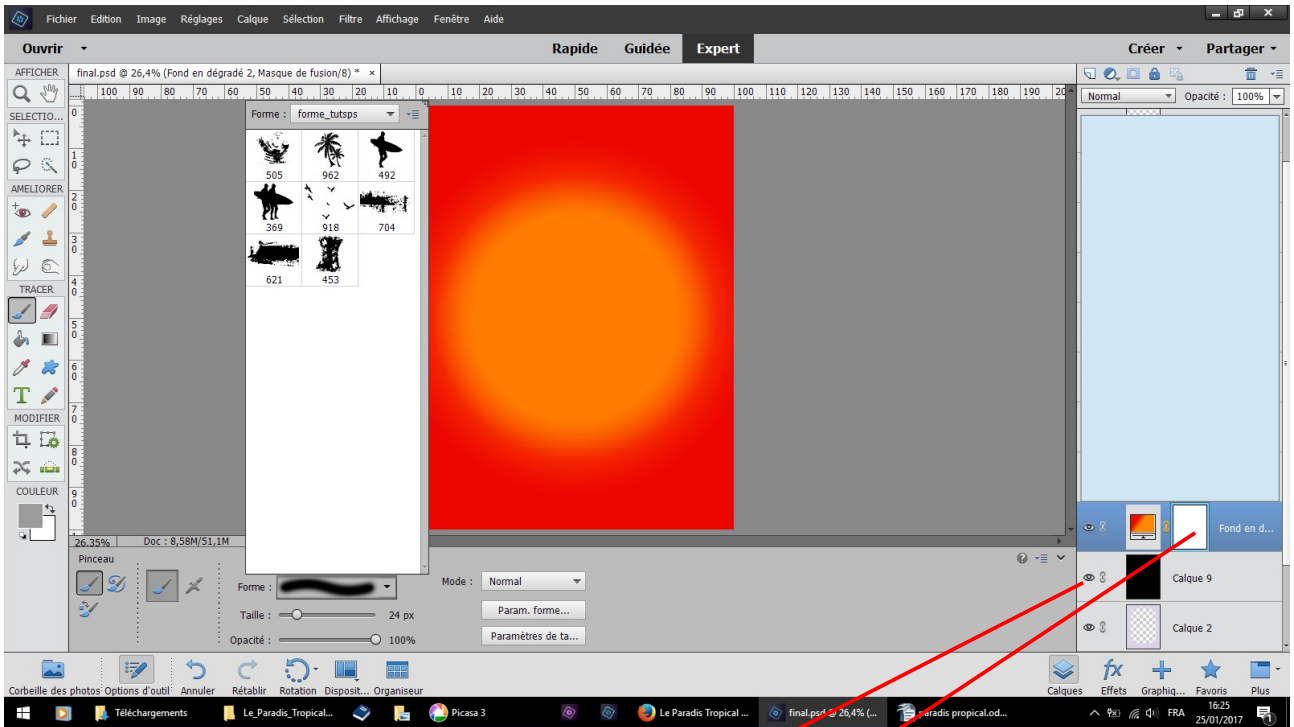
nouveau calque couleur noire pot de peinture versez



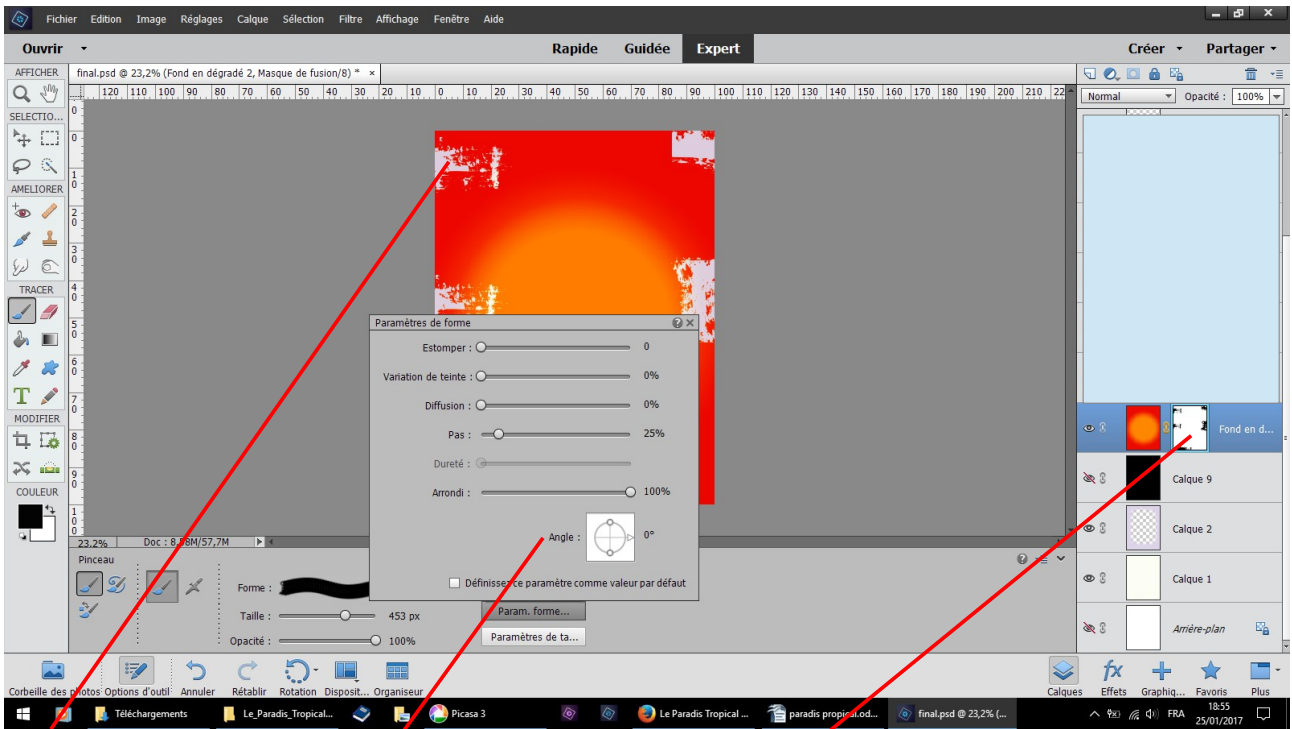
calque nouveau calque de remplissage dégradé OK  
cliquez dans dégradé choisir les couleurs ed0b00 ff8700  
en faisant glisser le pot vers la gauche



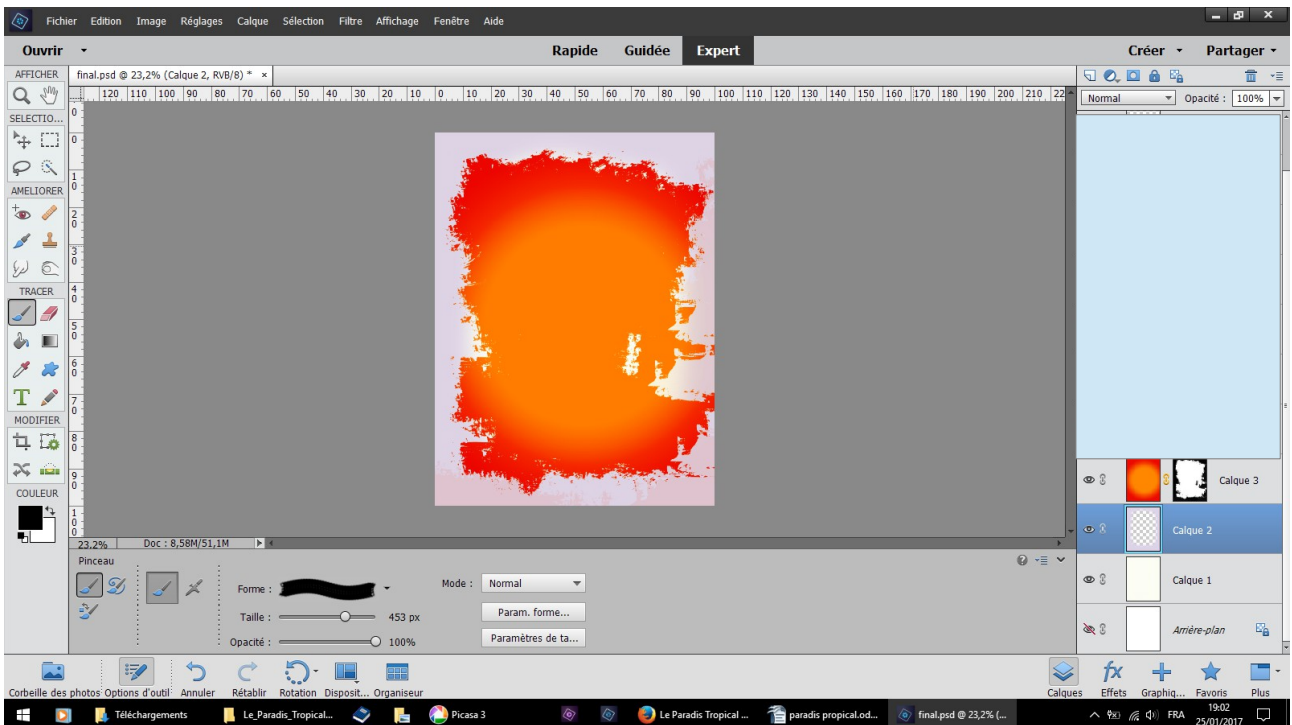
choisir radial angle 90 échelle 84 OK



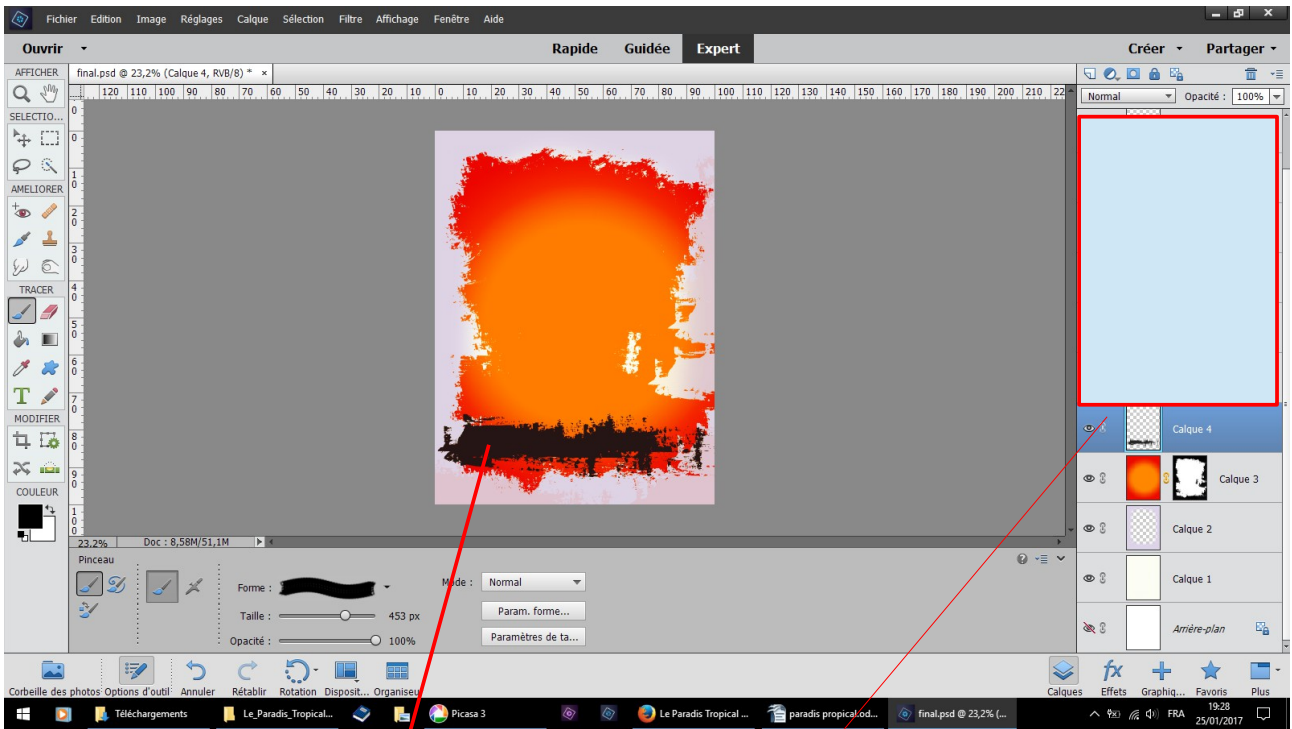
simplifier ce calque  
fermer l'œil du calque noir  
outil gomme directement sur le calque simplifié  
ou outil pinceau couleur noire  
créer un masque de fusion



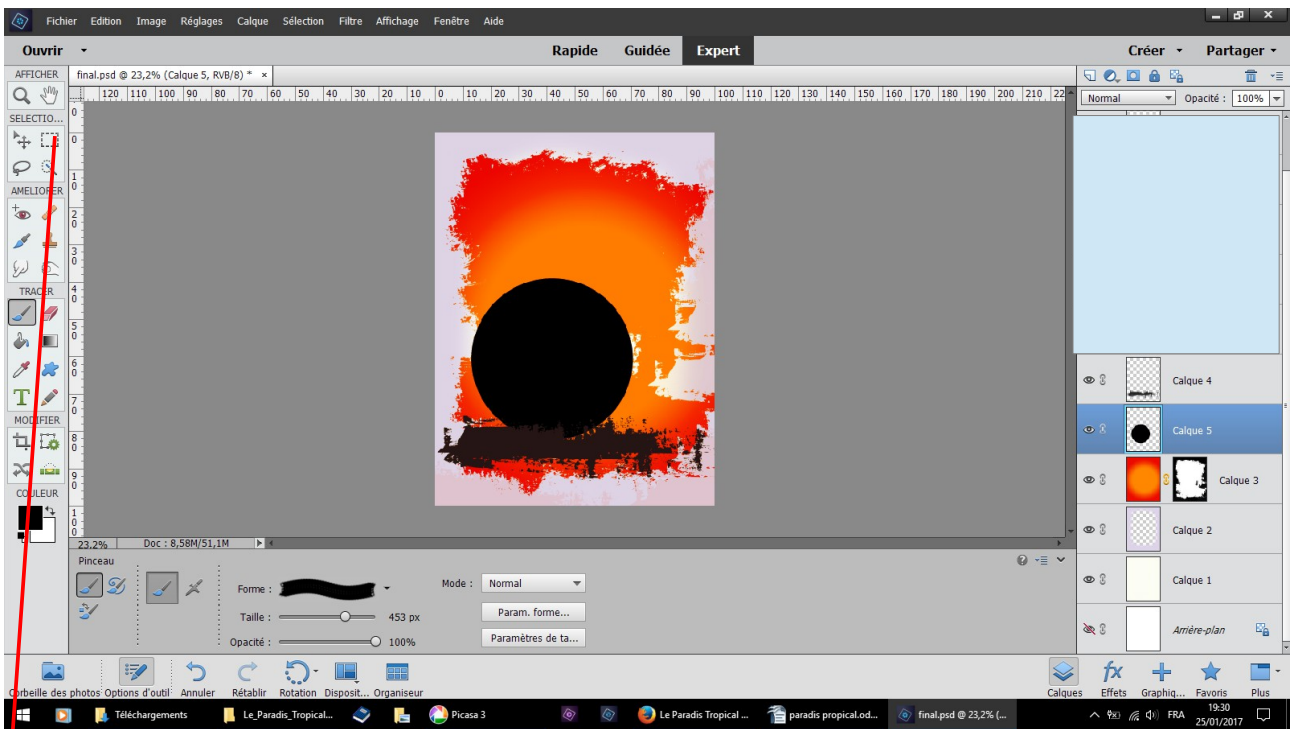
passer le pinceau sur le masque afin d'enlever une partie du pourtour passez en couleur blanche pour rectifier une erreur vous pouvez modifier l'orientation du pinceau dans paramètre de forme en changeant l'angle



résultat

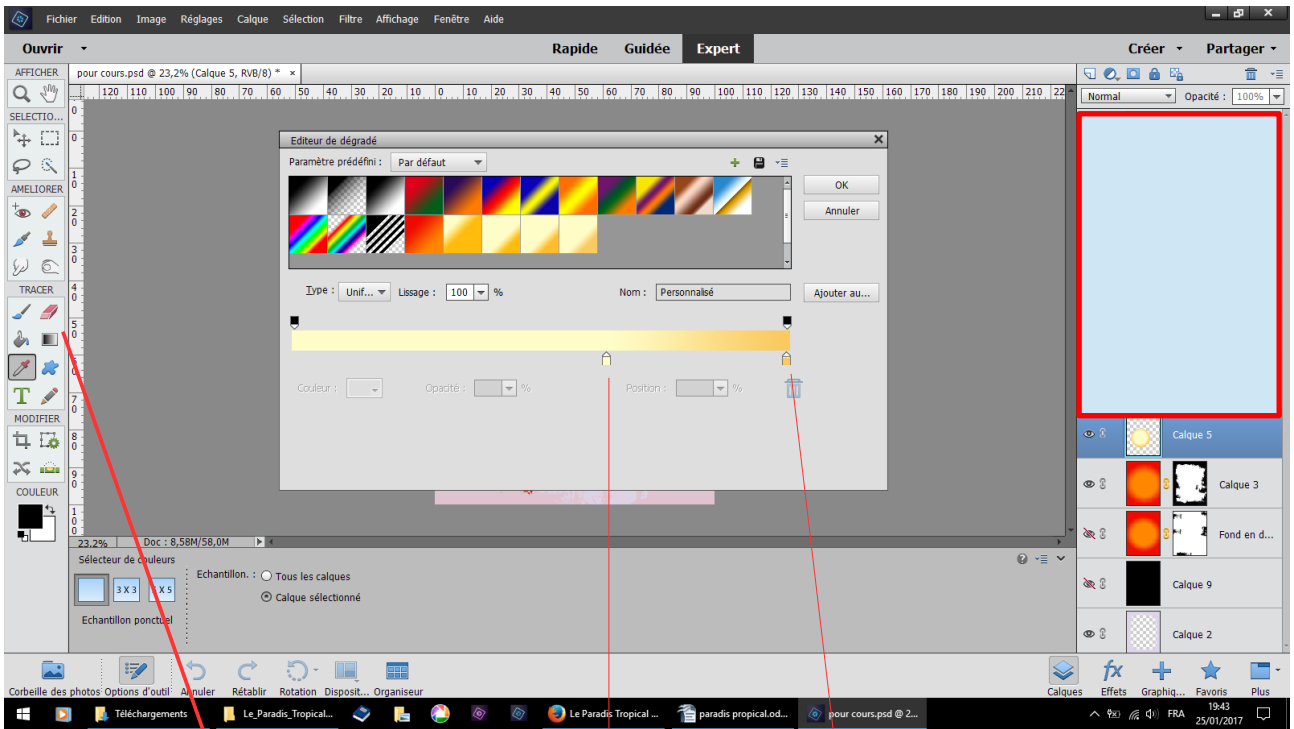


nouveau calque avec les mêmes bruches couleur 262626

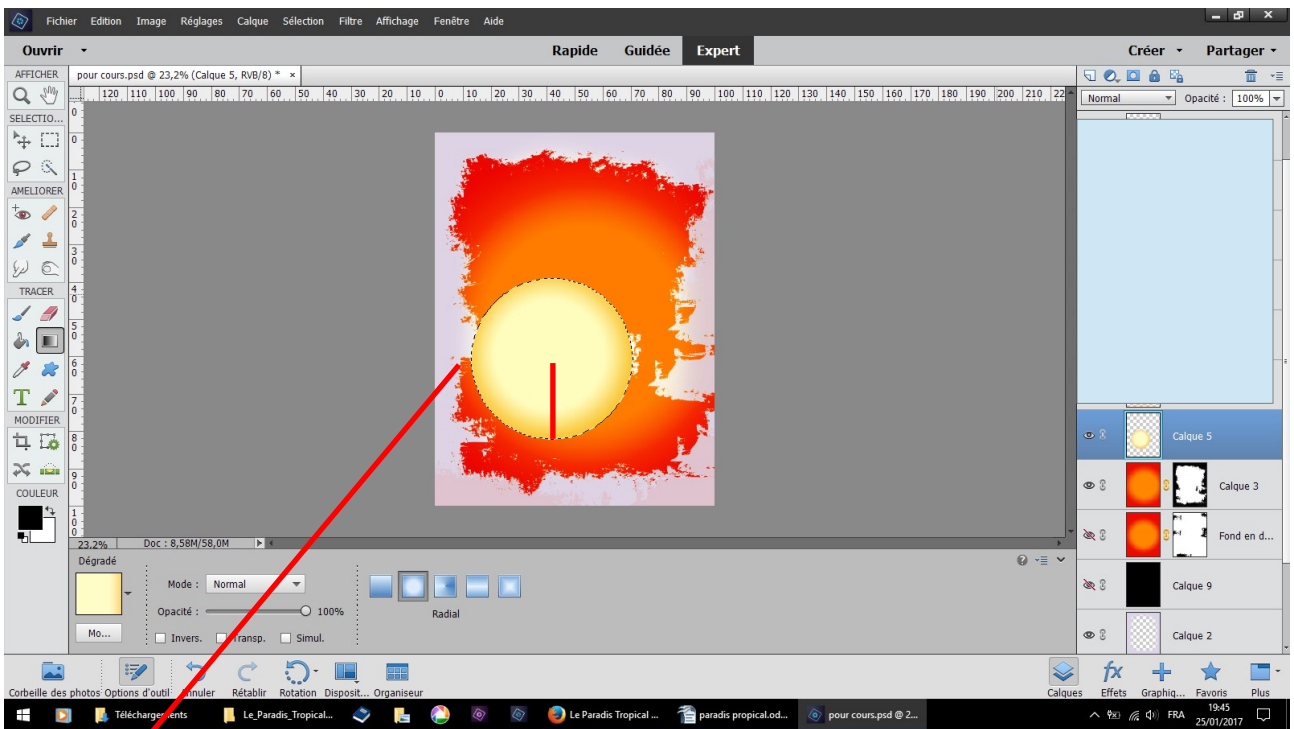


nouveau calque  
outil ellipse avec shift faites un rond parfait  
puis versez la couleur noire avec le pot peinture dans la sélection

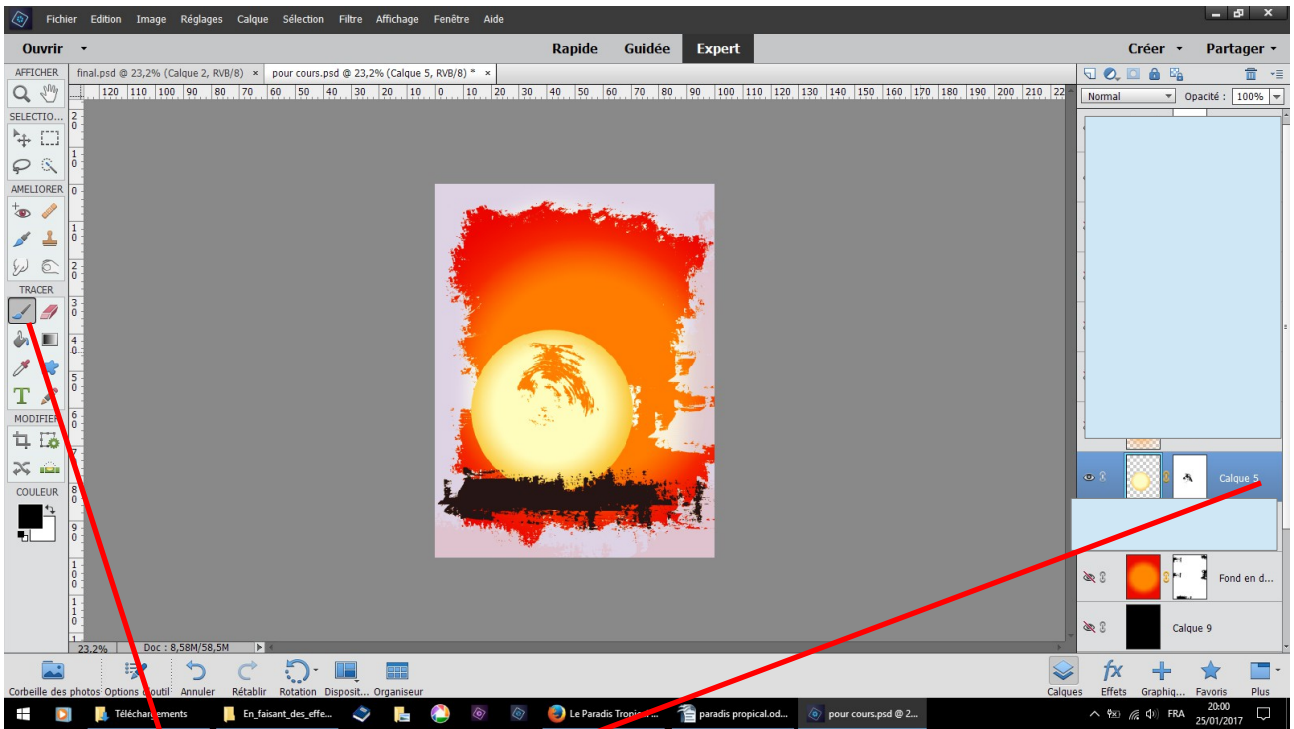




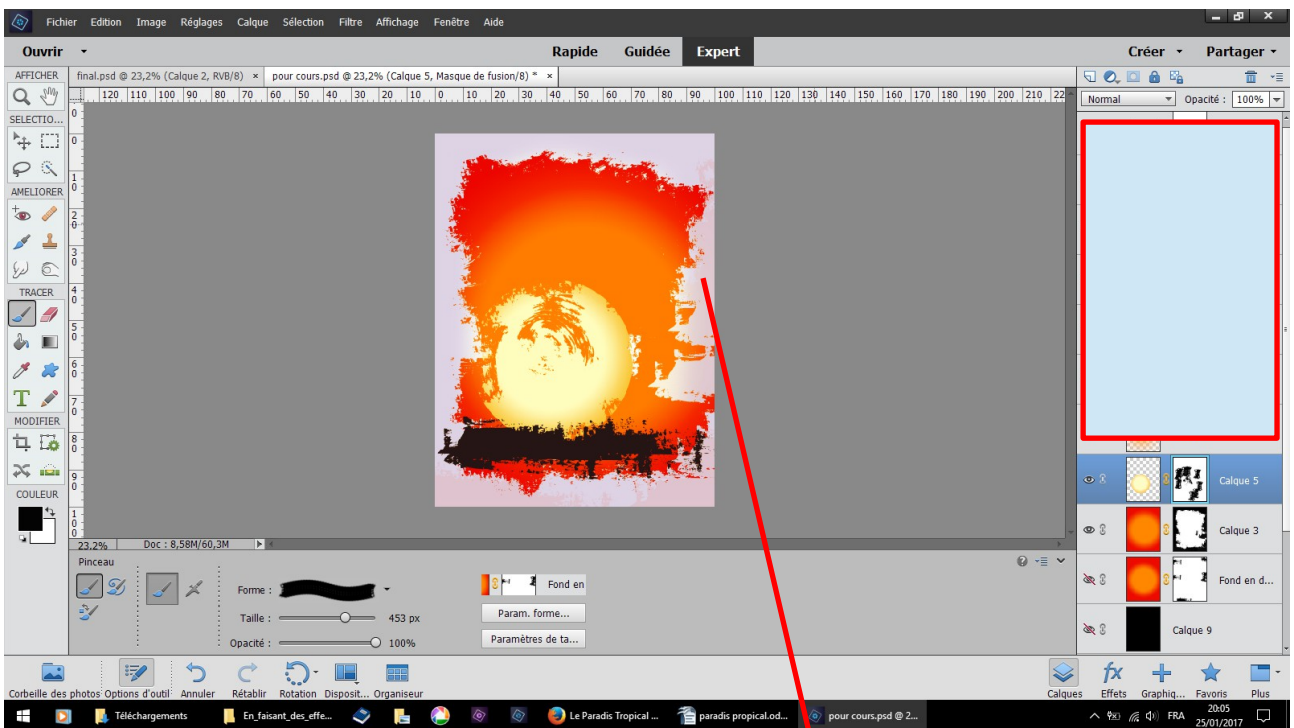
outil dégradé couleur fffdc7 déplacez ffac960



frottez a partir du milieu ver le bas

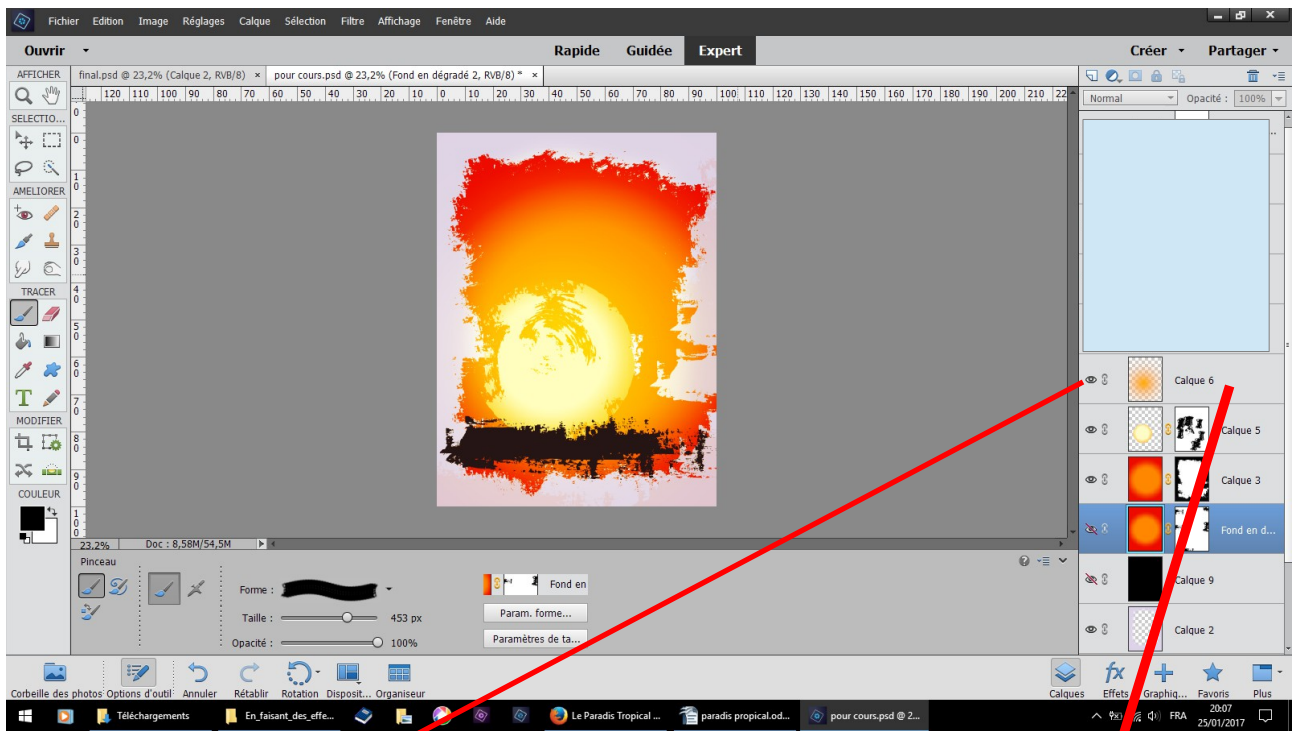


outil pinceau + masque de fusion afin de pouvoir retourner le pinceau numéro 505



changez de pinceau numéro 453 grignoter un peu le tour





nouveau calque pinceau doux couleur ffae00 dessiner une forme ronde changez son mode fusion en superposition

attention depuis quelques tableaux, ne vous fiez pas à l'ordre des calques, je n'ai pas fait attention il y en a qui manquent et d'autres qui sont en désordre rectification sur le tableau suivant