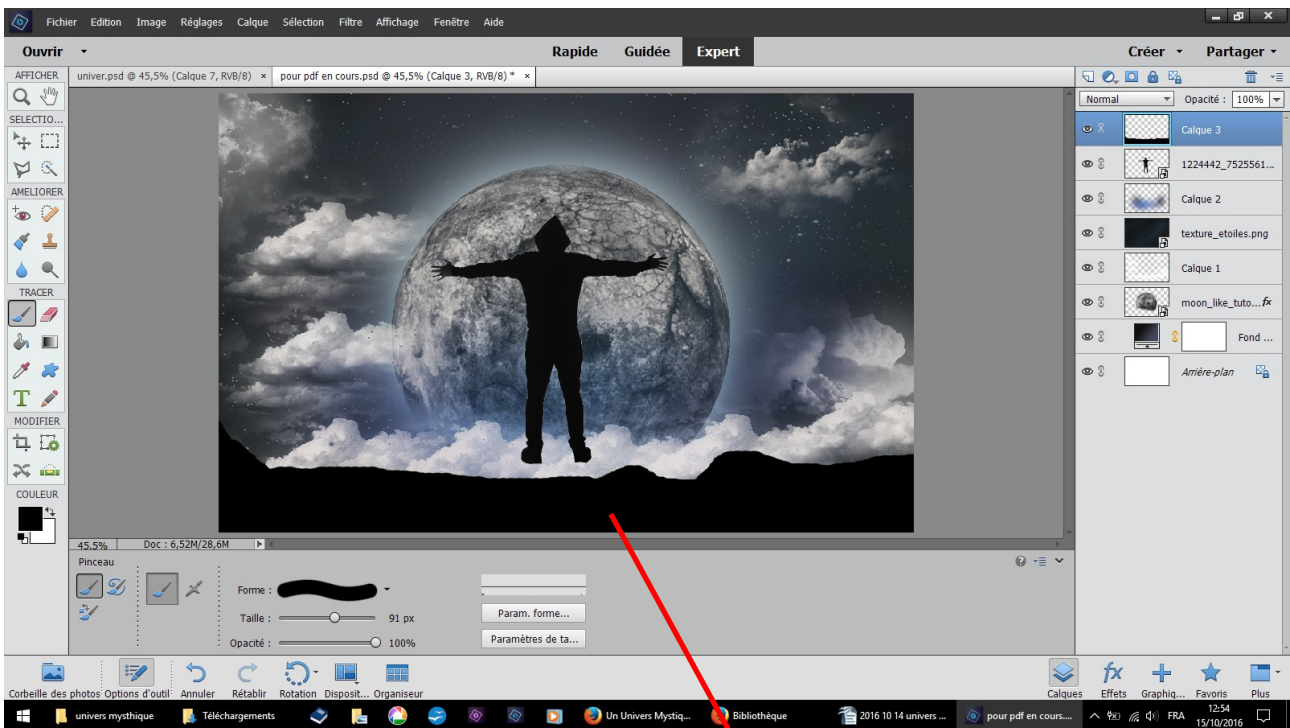
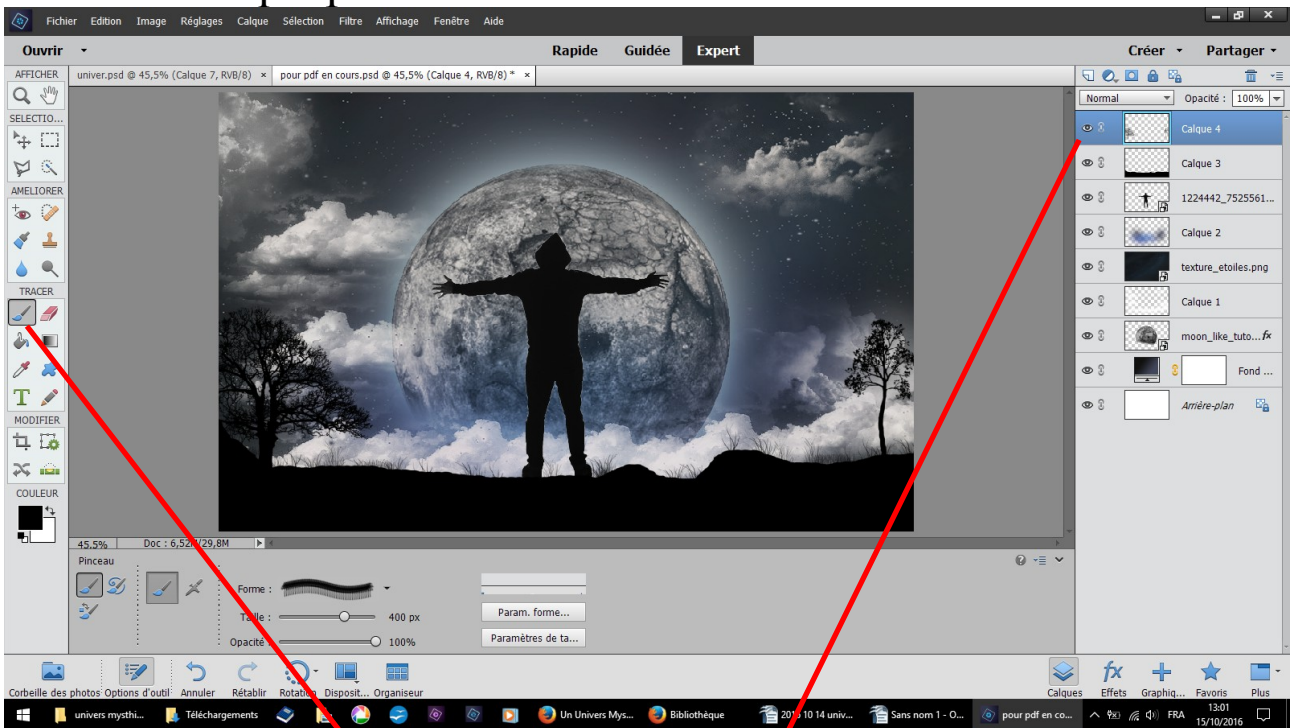


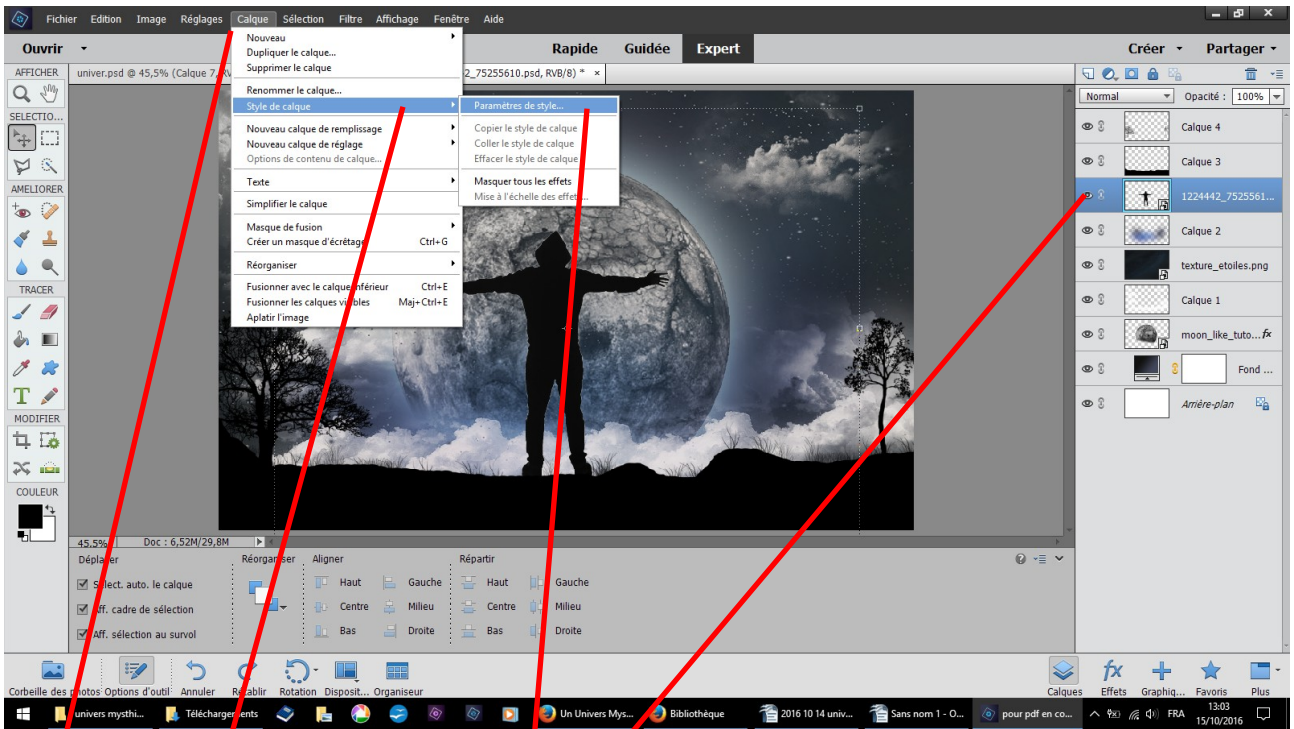
Univers mystique 3



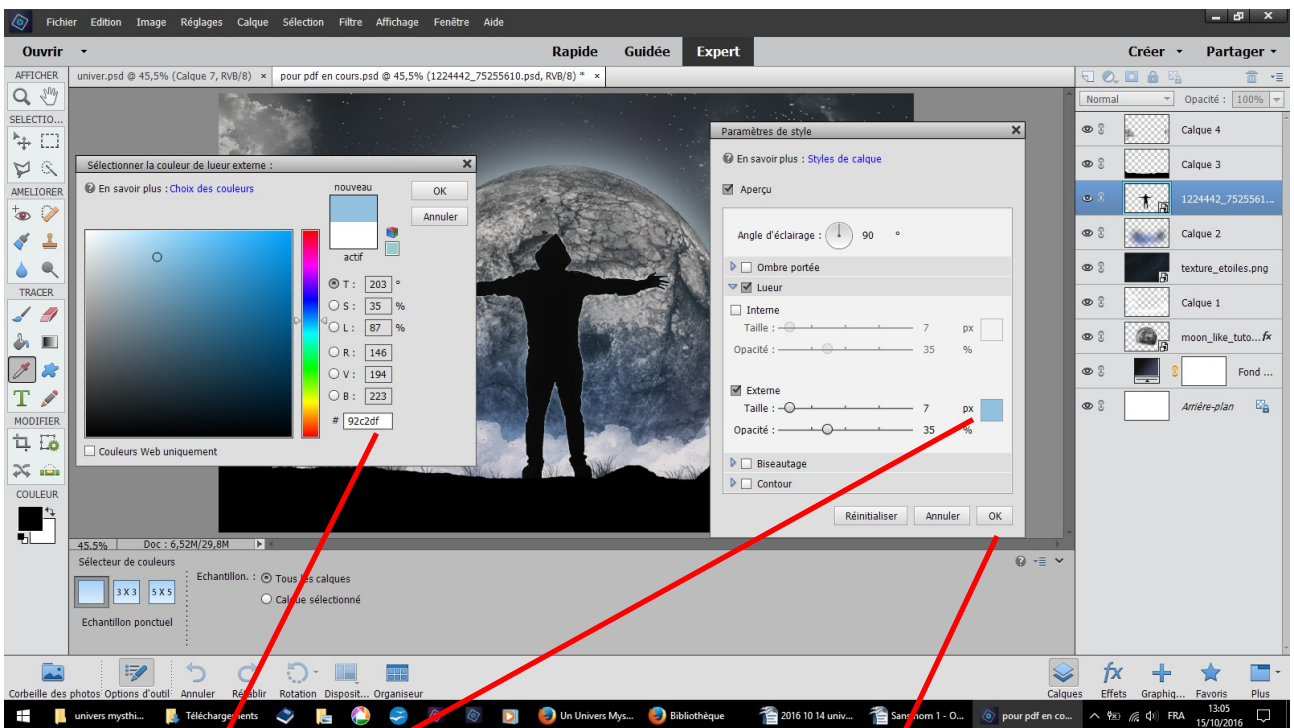
Nouveau calque pinceau forme dure dessinez



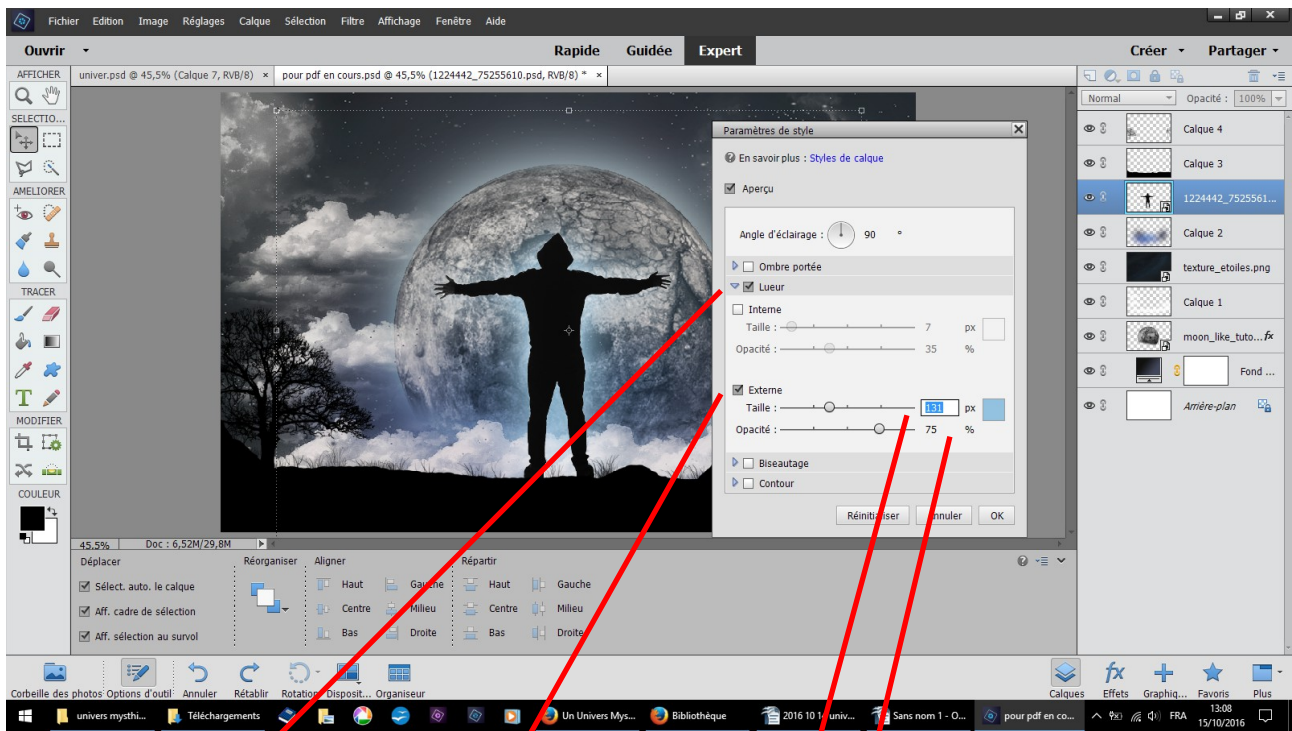
nouveau calque pinceau herbe puis pinceau arbre



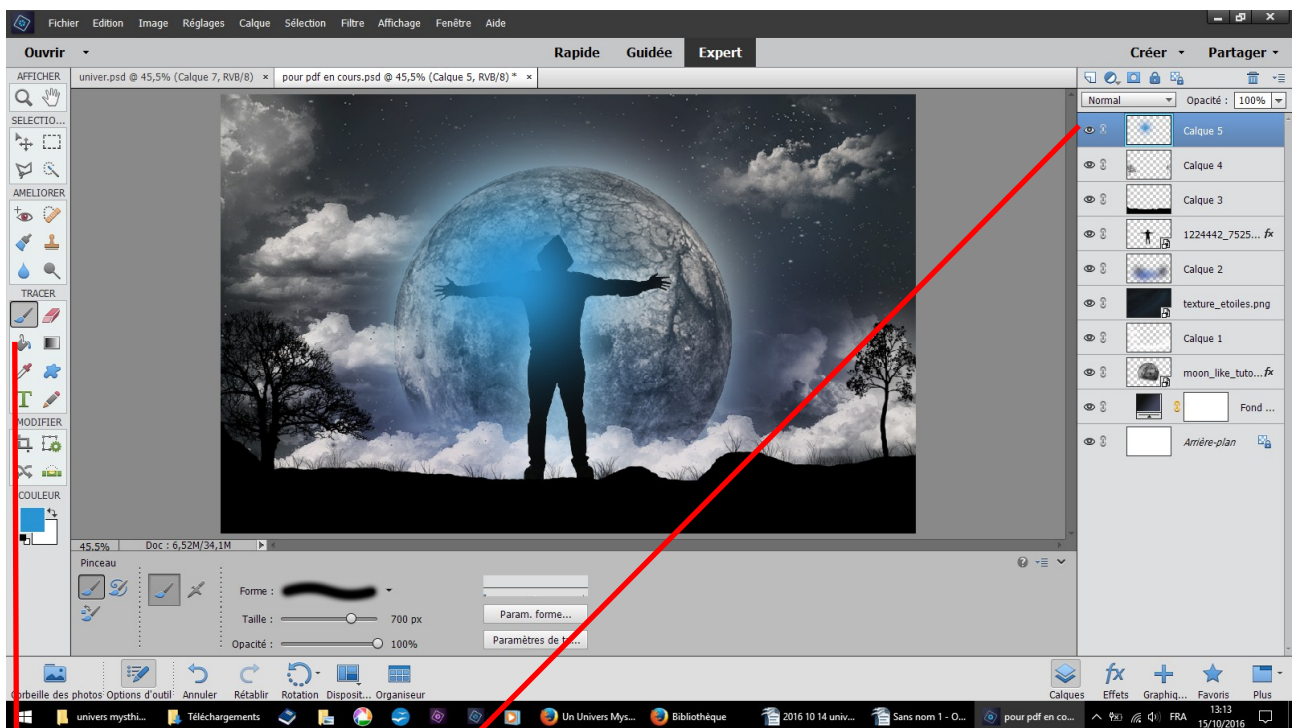
revenez sur le calque du personnage que j'ai baissé
calque style de calque paramètre de style



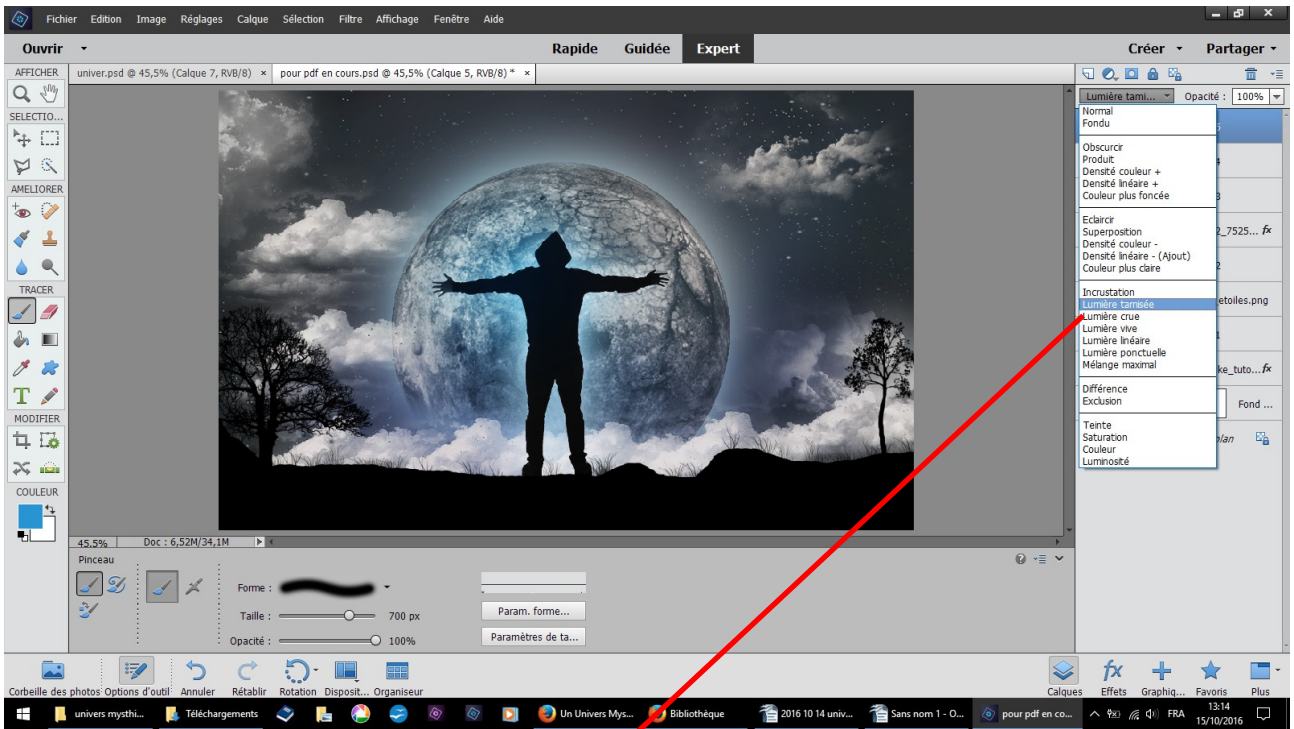
cliquez dans px qui ouvre le tableau des couleurs
inscrire 92c2df ou choisir une couleur OK



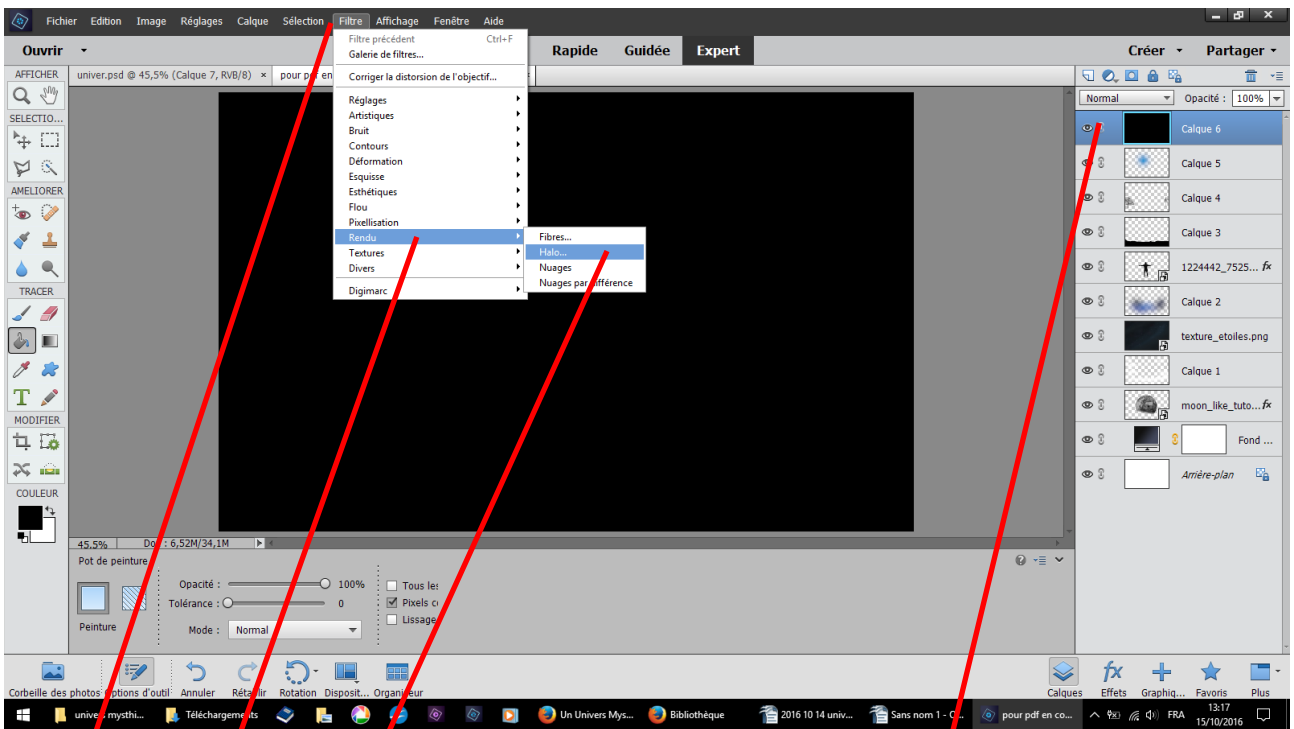
cochez lueur cochez externe taille 131 opacité 75 OK



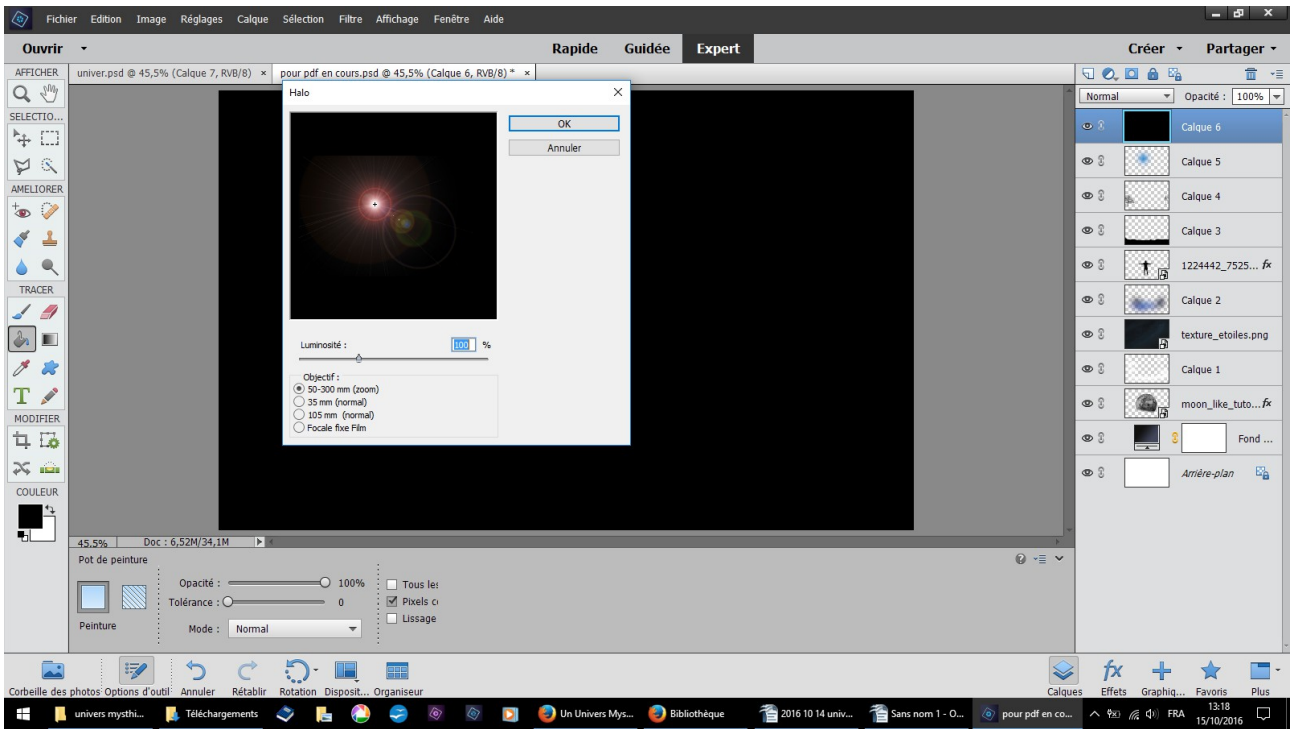
revenez en haut nouveau calque
pinceau forme douce couleur 2994d3 ou un bleu au hasard



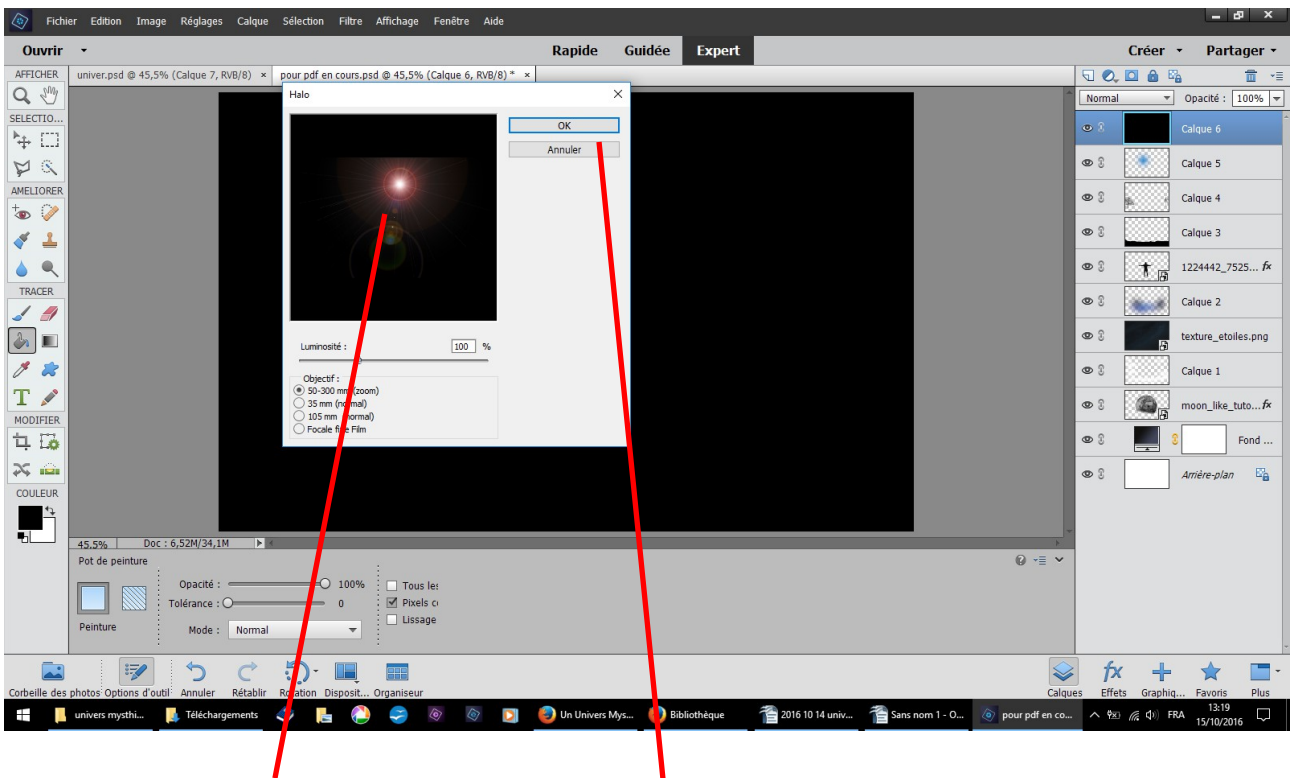
changer normal en lumière tamisée résultat



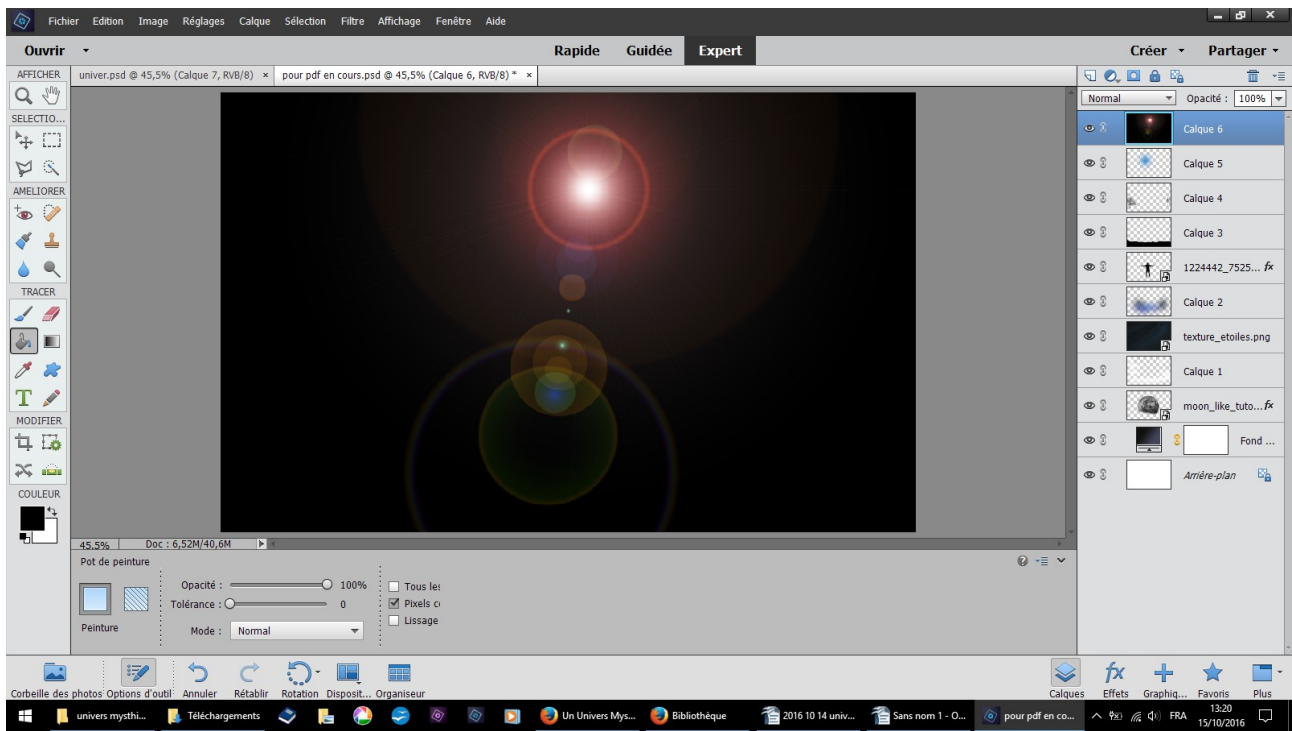
nouveau calque couleur noire pot de peinture versez
 filtre rendu halo



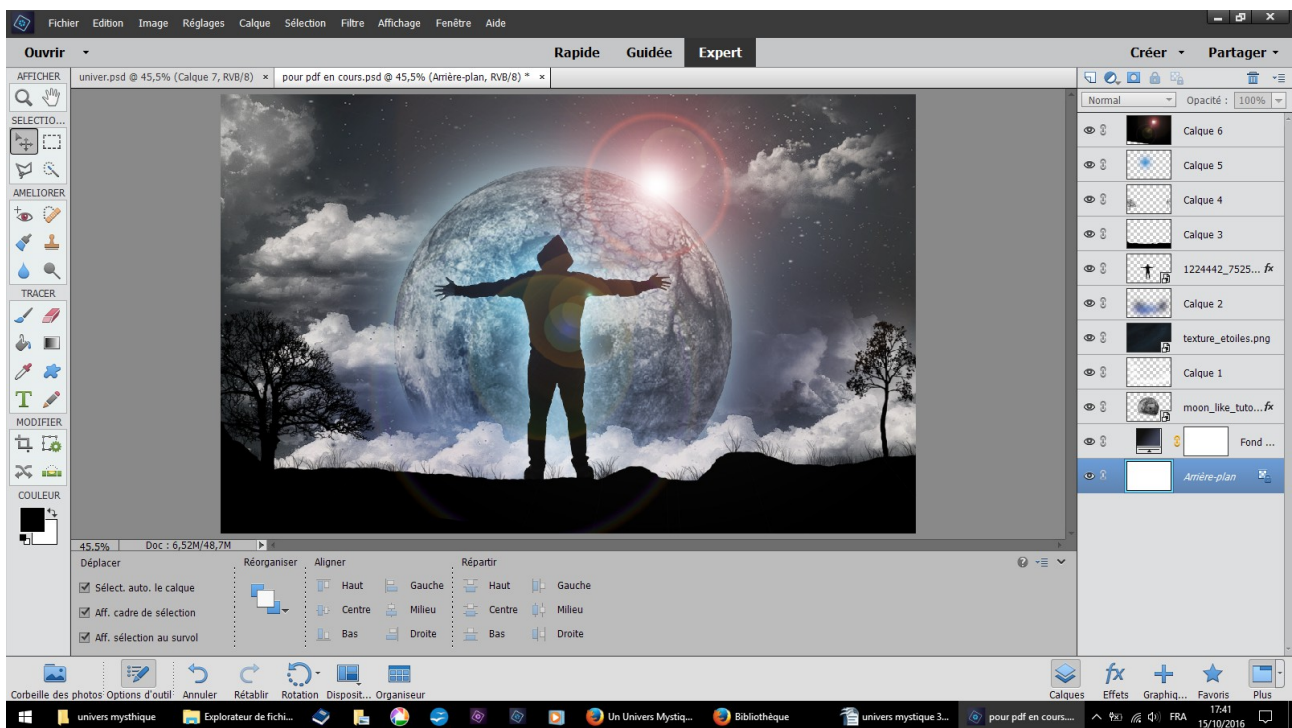
résultat



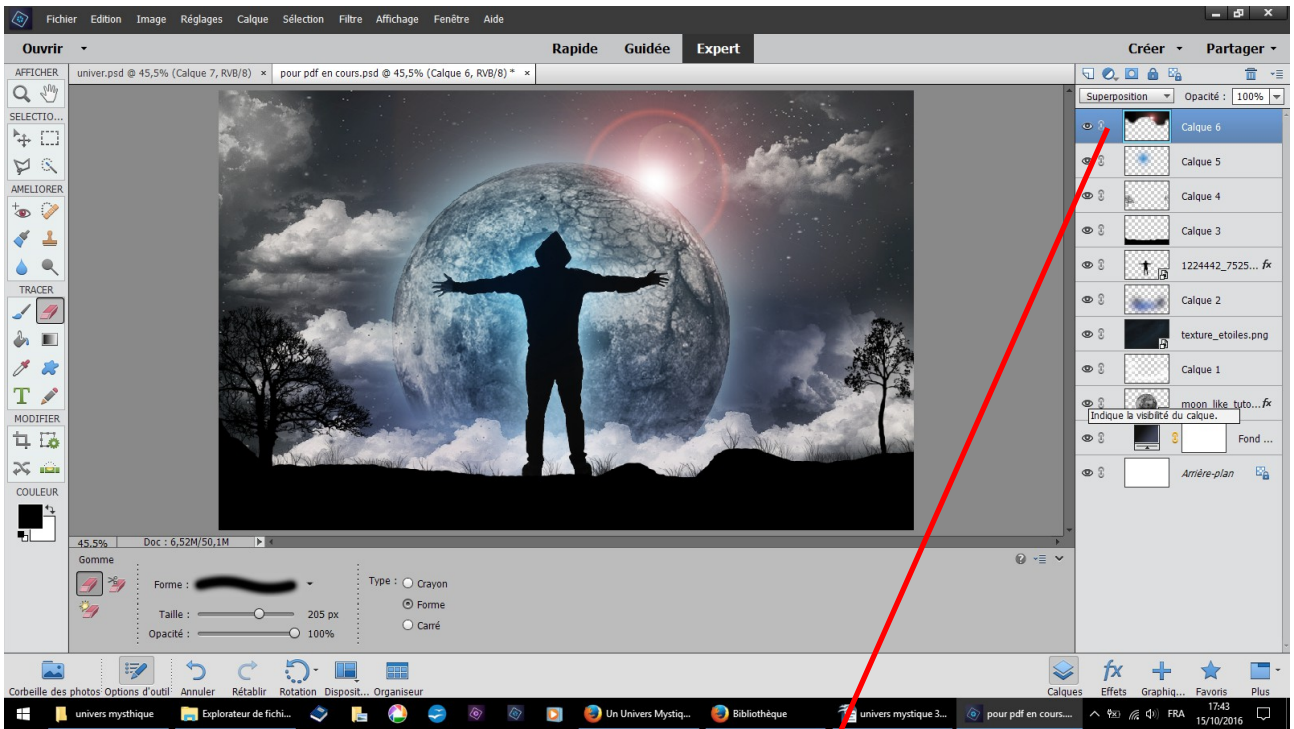
déplacez légèrement le centre avant de faire OK



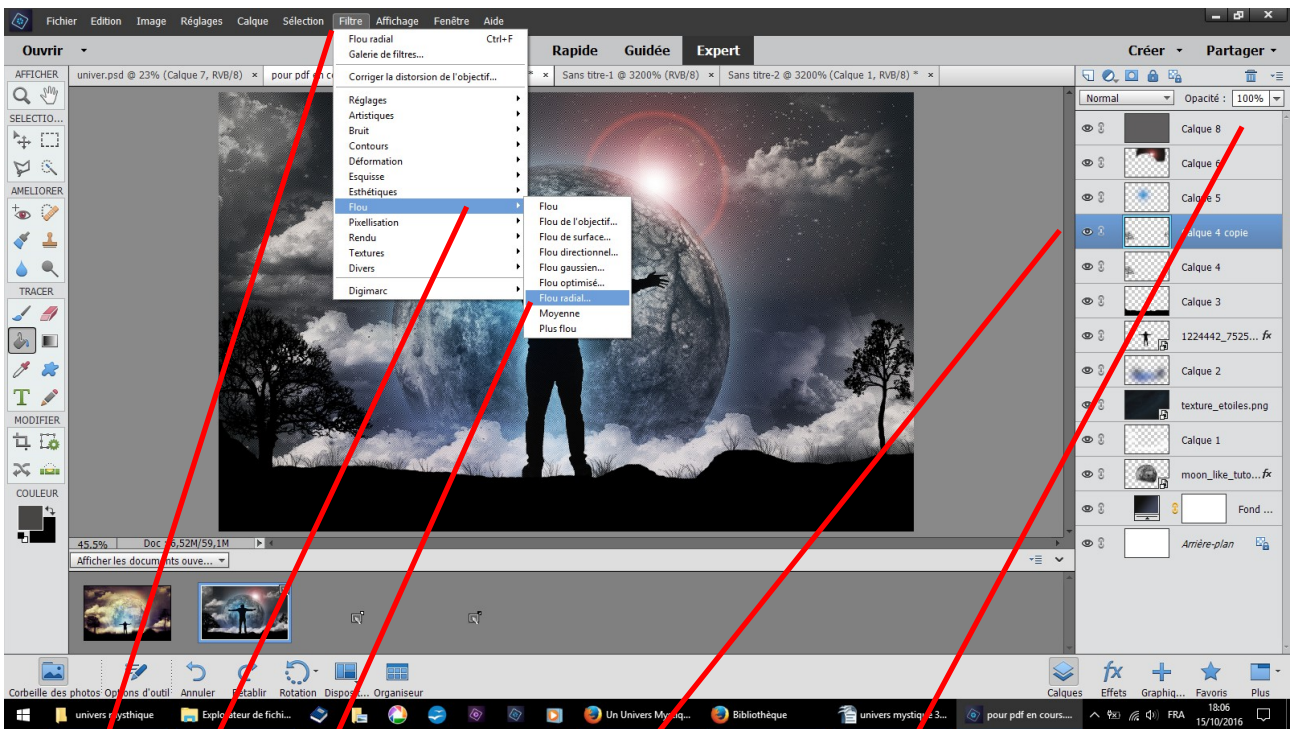
résultat



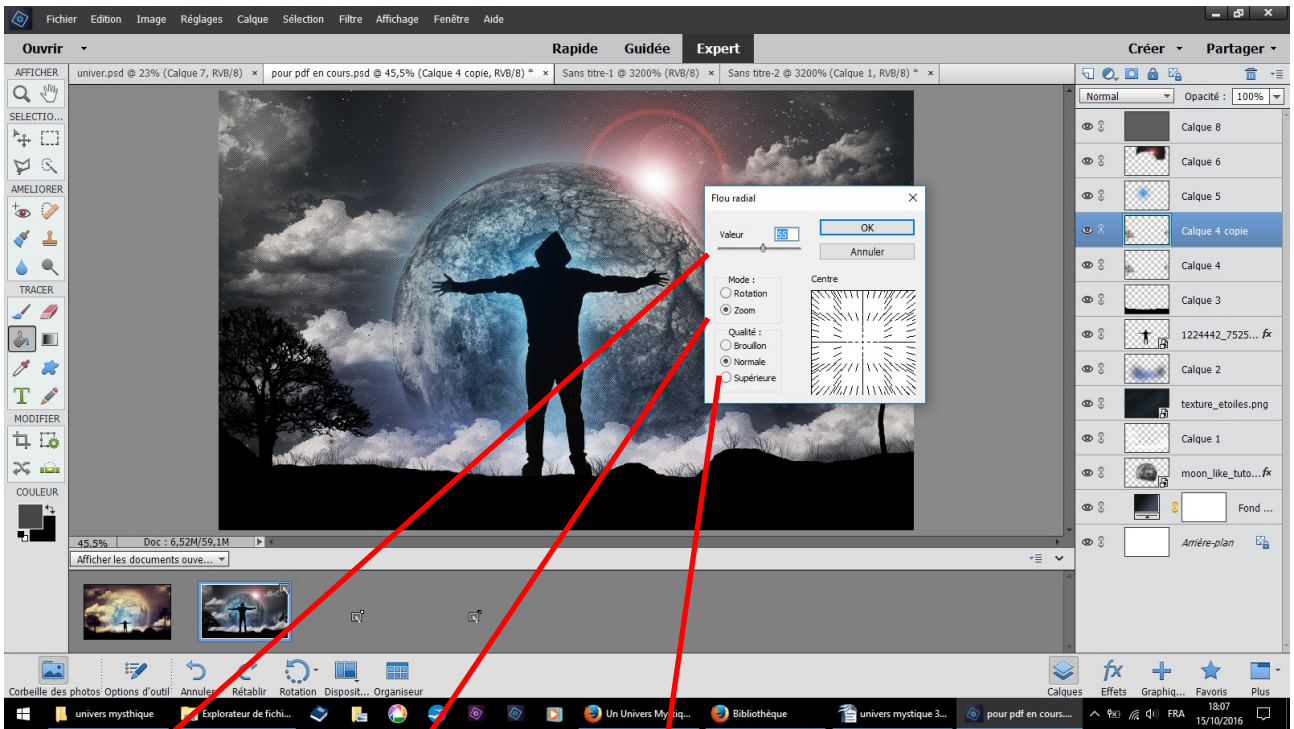
changer normal superposition vous pouvez déplacer ce calque pour faire ressortir le rond rouge



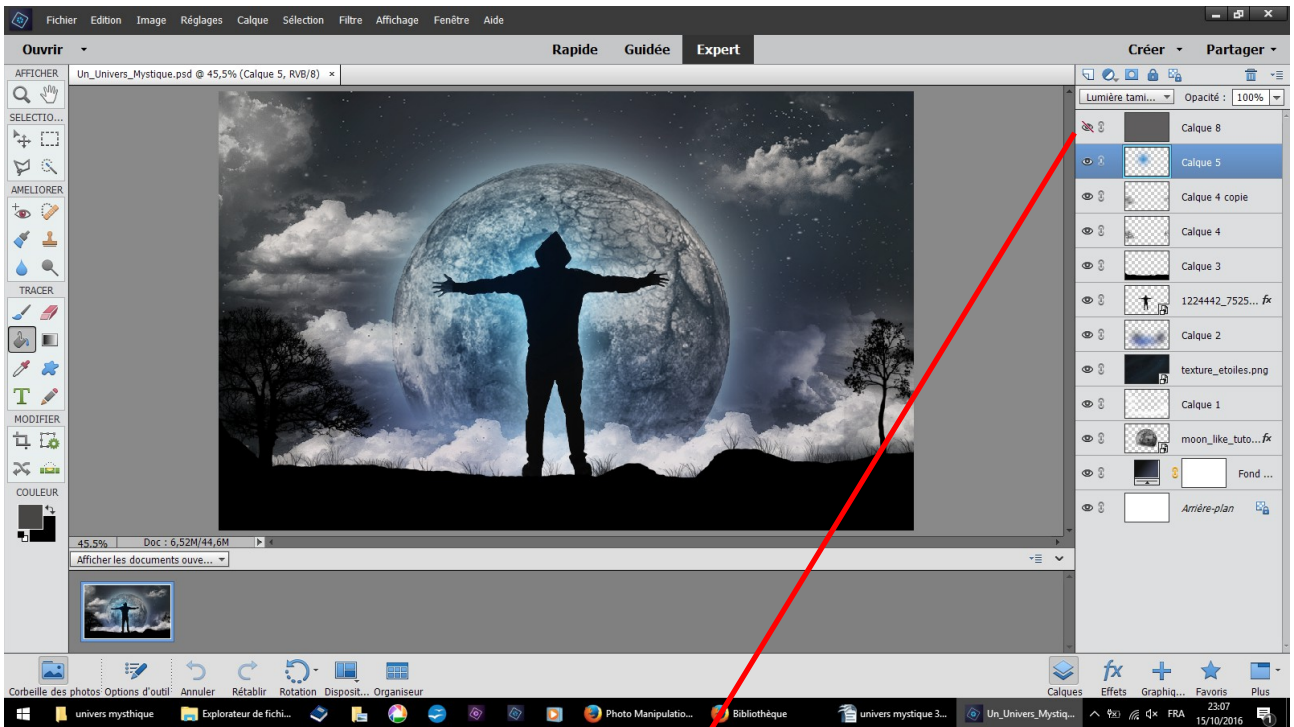
gomme douce nettoyer pour retirer les halos jaunes



dupliquez le calque des arbres
 filtre flou radial je n'expliquerai pas ce calque de motifs un peu compliqué au vu du résultat



valeur 55 cochez zoom et normal



résultat final en fermant l'oeil du calque motif