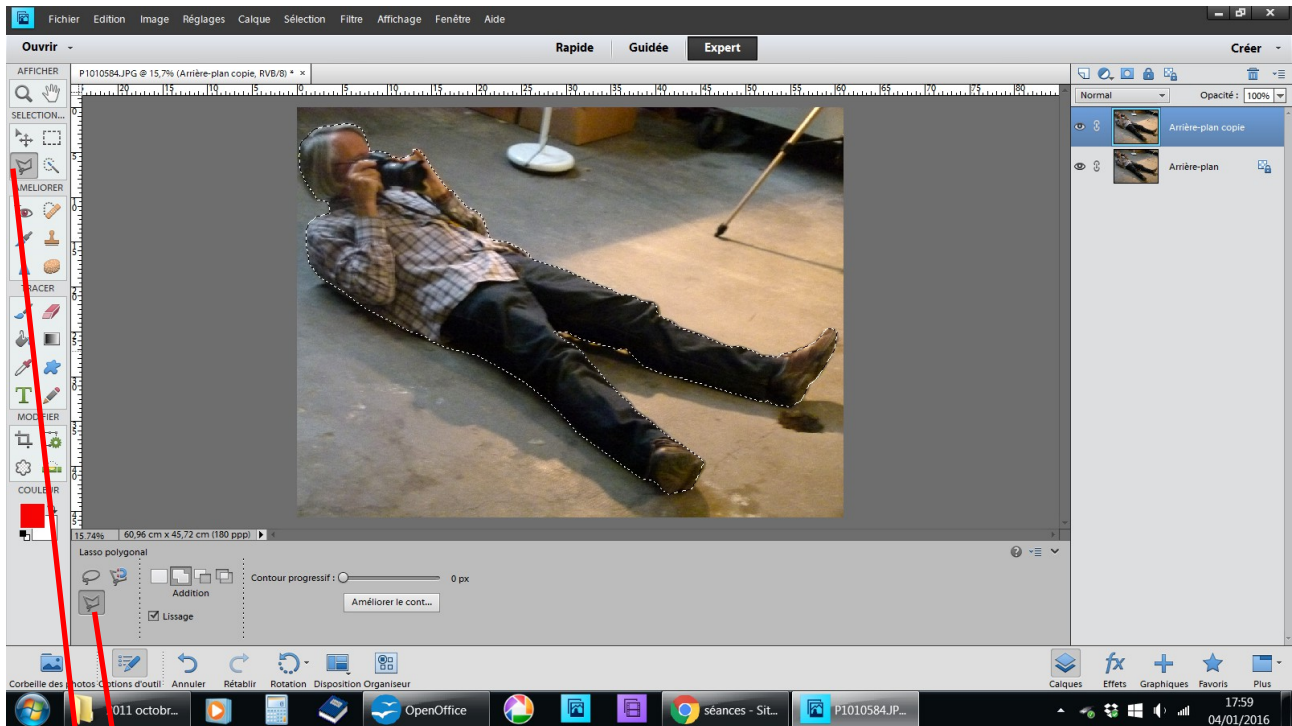
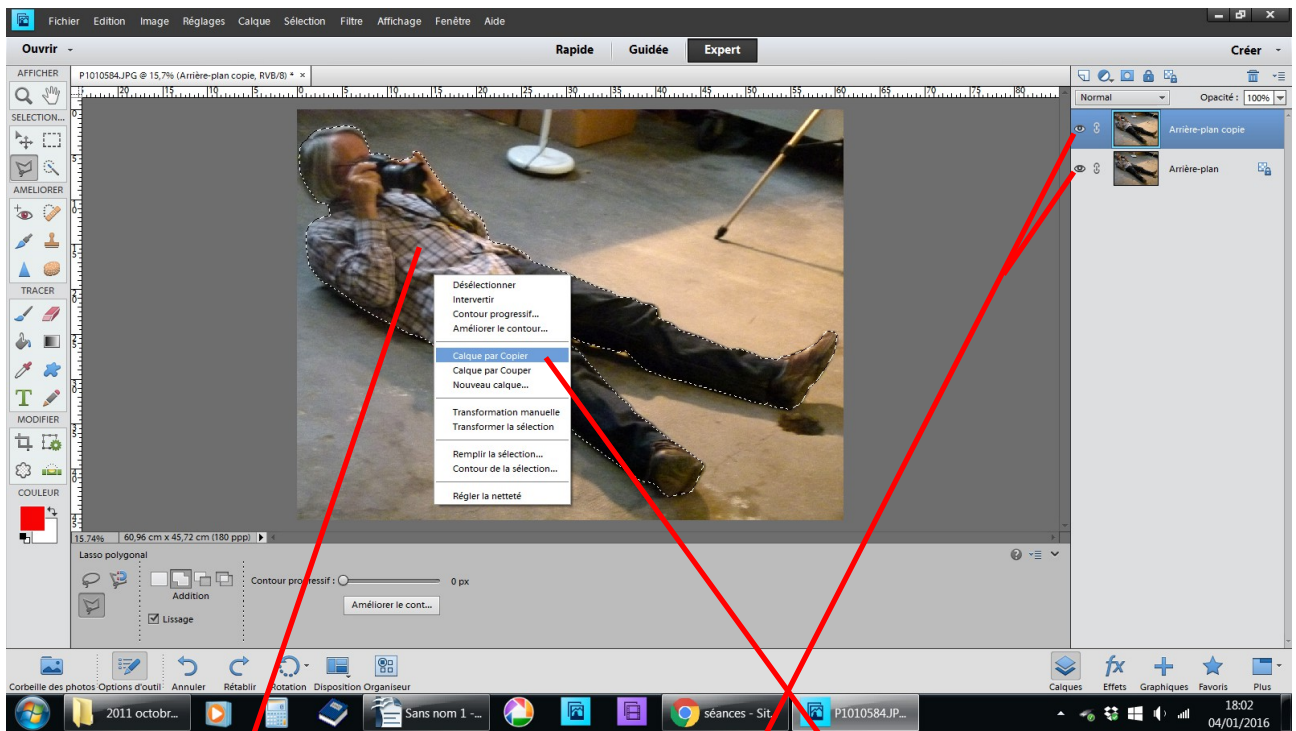


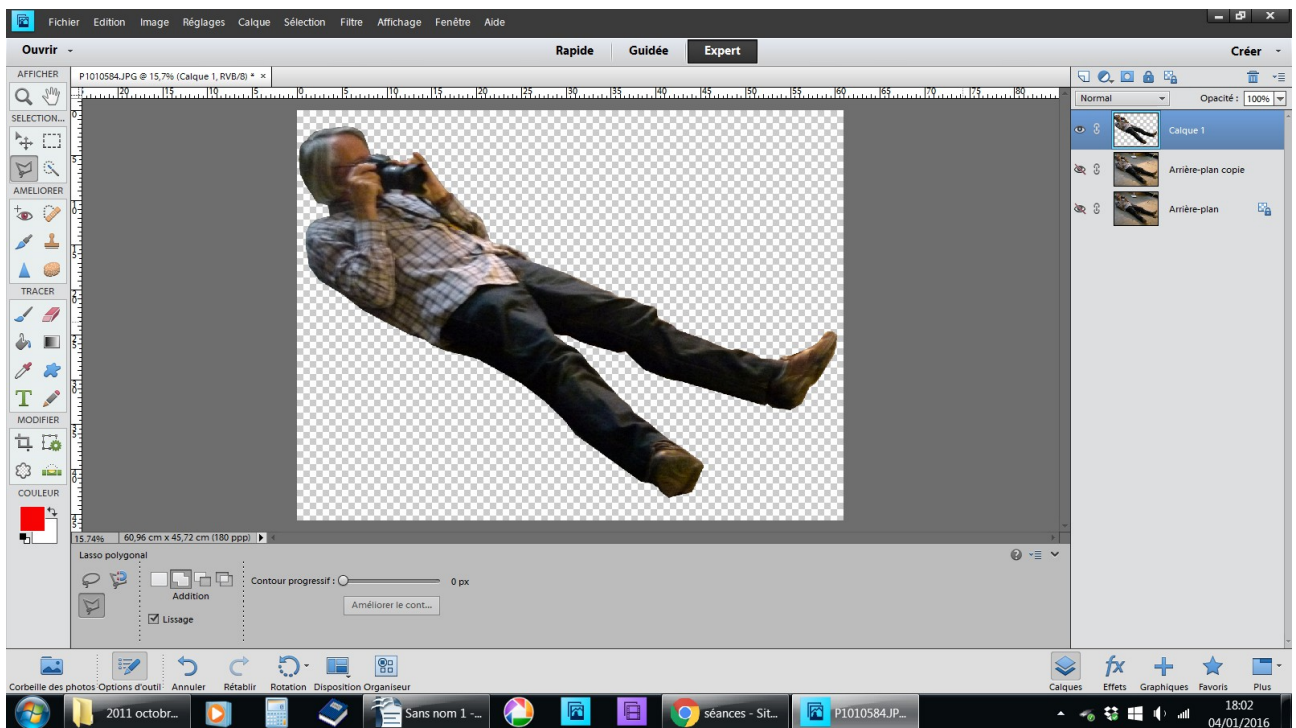
# Transporter un personnage dans un autre décor



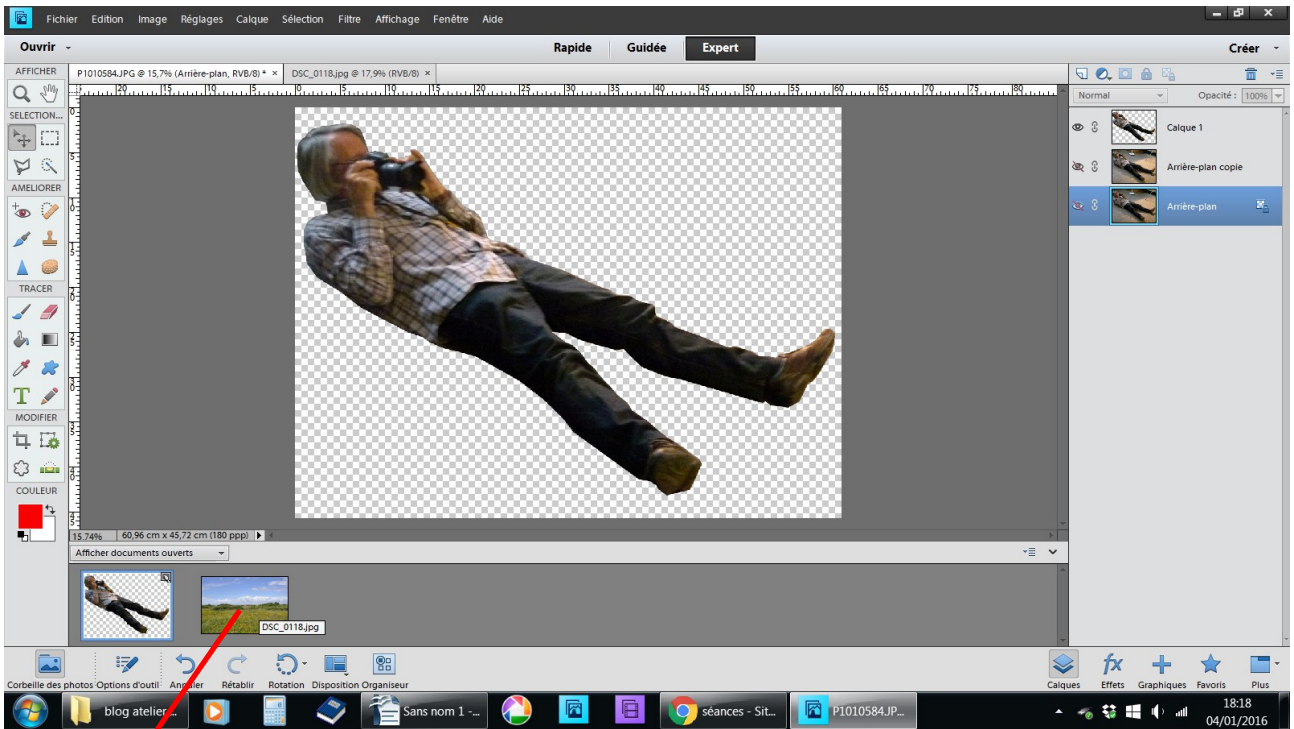
Détourez le personnage allongé dans le garage avec l'outil lasso polygonal en faisant des points tout autour de lui, pas besoin d'être trop précis, nous allons bientôt le recouvrir d'herbe



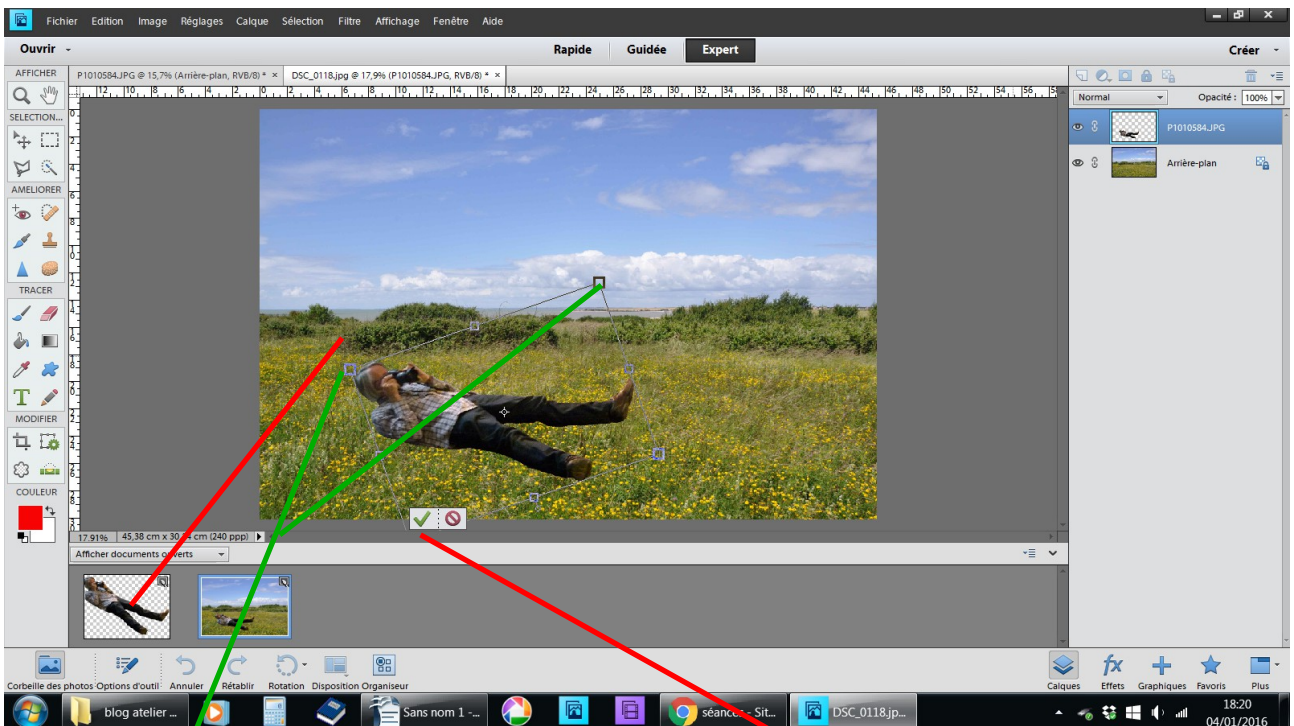
cliquez au milieu de la sélection choisir calque par copier  
fermer les yeux des autres calques



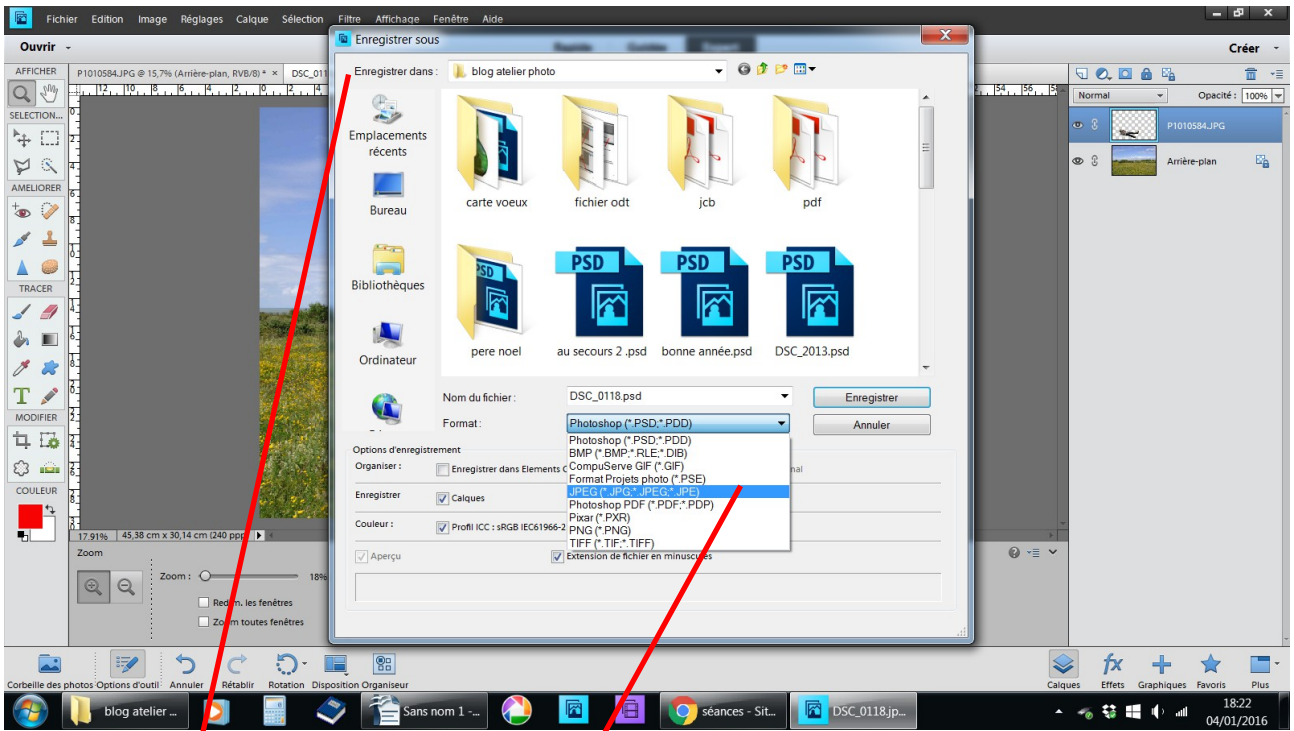
personnage détourné



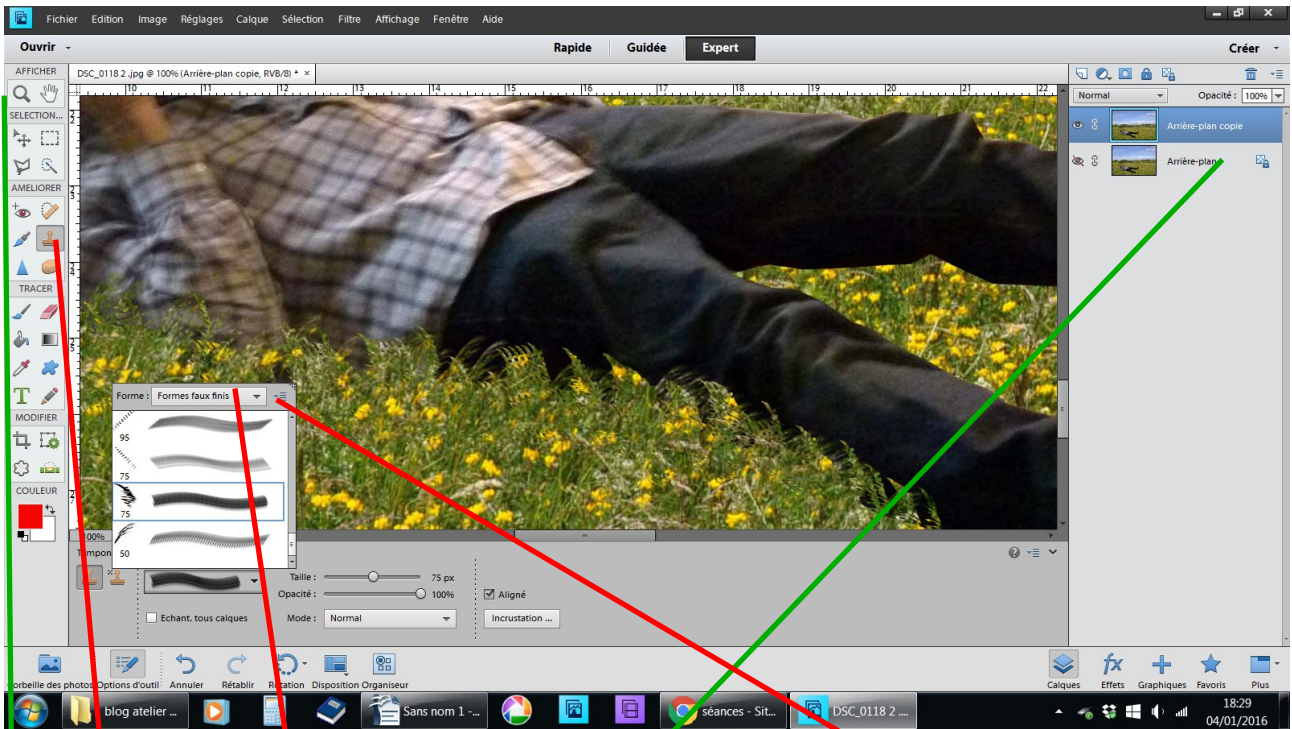
fichier ouvrez un paysage ou vous voulez mettre ce personnage



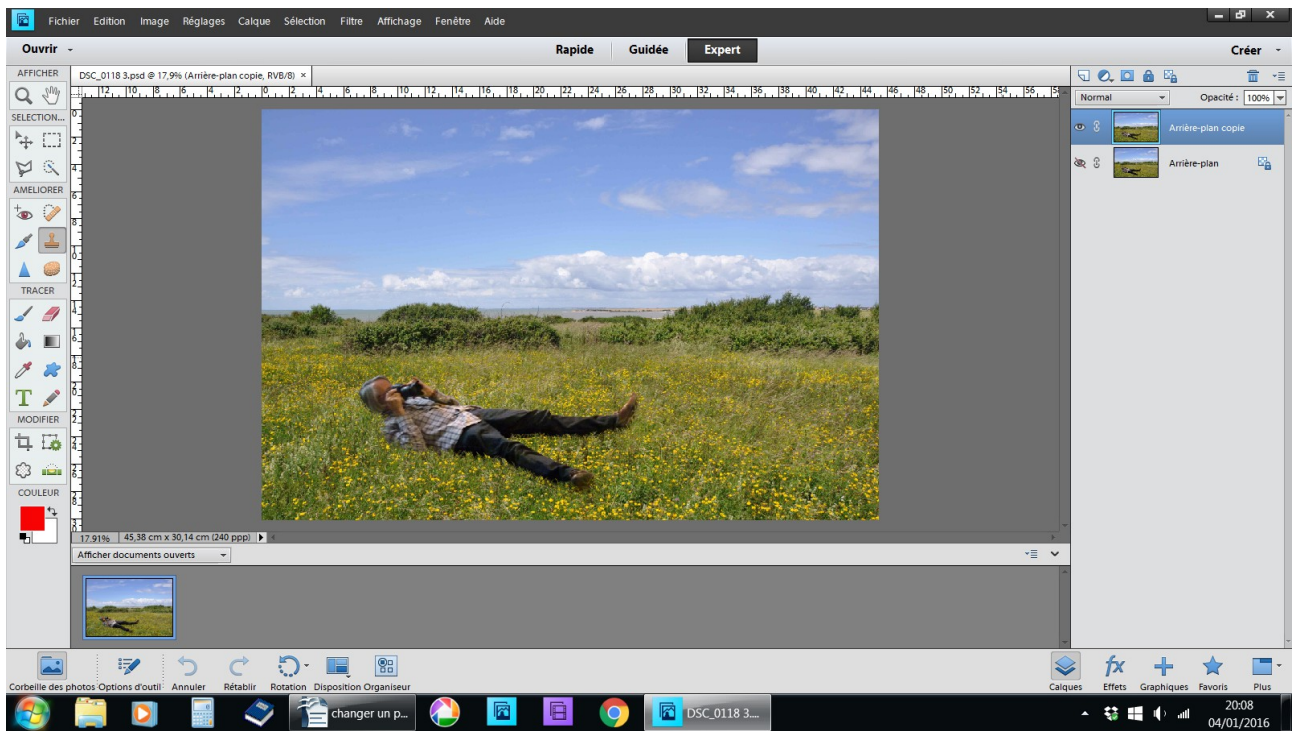
faites glisser le personnage sur le paysage, réduisez le avec les poignées sans le déformer mettez le en place valider



fichier enregistrer sous .jpeg pour continuer la transformation  
fermer



rappeler votre photo en .JPEG  
outil loupe + pour vous rapprocher de la zone à recouvrir  
outil tampon de duplication cliquez dans le petit triangle noir  
choisissez faux fini N° 75 et N° 50 afin d'alterner la copie des  
brins d'herbe et fleurs autour du personnage ce qui va donner  
l'illusion qu'il est couché dans un champ de fleur, c'est plus beau  
qu'un garage ...



résultat final  
fichier enregistrer sous .JPEG